



eFront Pro Doku für WIFI Trainer

August 2017

Dokument: 96234.Docx	
Erstellt am: 16.08.2017	Zuletzt gedruckt am: 31.08.2017 14:01

Inhalt	Seite
1 Aufbau Lernplattform	4
1.1 Loginbereich.....	4
1.2 Kursliste.....	5
1.3 Kursstartseite.....	5
1.4 Kursinhaltsdetailseite	6
1.5 Menübereich	7
1.6 Breadcrumbmenü	7
2 Kursverwaltung	8
2.1 Bearbeitungsmodus.....	8
2.2 Navigationsleiste mit den jeweiligen Kursplugins.....	9
2.2.1 Kursinfos	9
2.2.2 Forum (Diskussionen)	10
2.2.3 Abgabeordner (Dateien)	12
2.2.4 Lernteam.....	13
2.3 Kontextmenü „Lerninhalte hinzufügen“	13
2.4 Kontextmenü bei Lerninhalten	14
3 Inhalteverwaltung	16
3.1 (Lern)Einheiten erstellen.....	17
3.2 Wissensüberprüfungen erstellen	18
3.2.1 Zentrale Fragepools	18
3.2.2 Testeinstellungen.....	19
3.2.3 Fragetypen	22
3.2.4 Testvarianten.....	31
3.2.5 Tests nach Erstellung anzeigen.....	35
3.2.6 Fragenmanagement	36
3.2.7 Testergebnisse aufrufen	36
3.2.8 Prüfungen wiederholen	37
3.2.9 Lerninhalte/Tests verlinken	37
3.2.10 Berechnung von Testergebnissen	39
3.3 Aufgaben erstellen und bewerten	40
3.3.1 Aufgabe erstellen.....	40
3.3.2 Aufgabenabgabe durch Teilnehmer	41
3.3.3 Aufgabe bewerten	41
3.3.4 Anzeigen des Feedbacks beim User	43
3.4 Umfragen erstellen und auswerten	44
3.4.1 Umfrage erstellen	44
3.4.2 Umfrage auswerten	46
4 Berichte	47
4.1 Kursbericht	47
4.2 Berichte zu den Einheiten	47



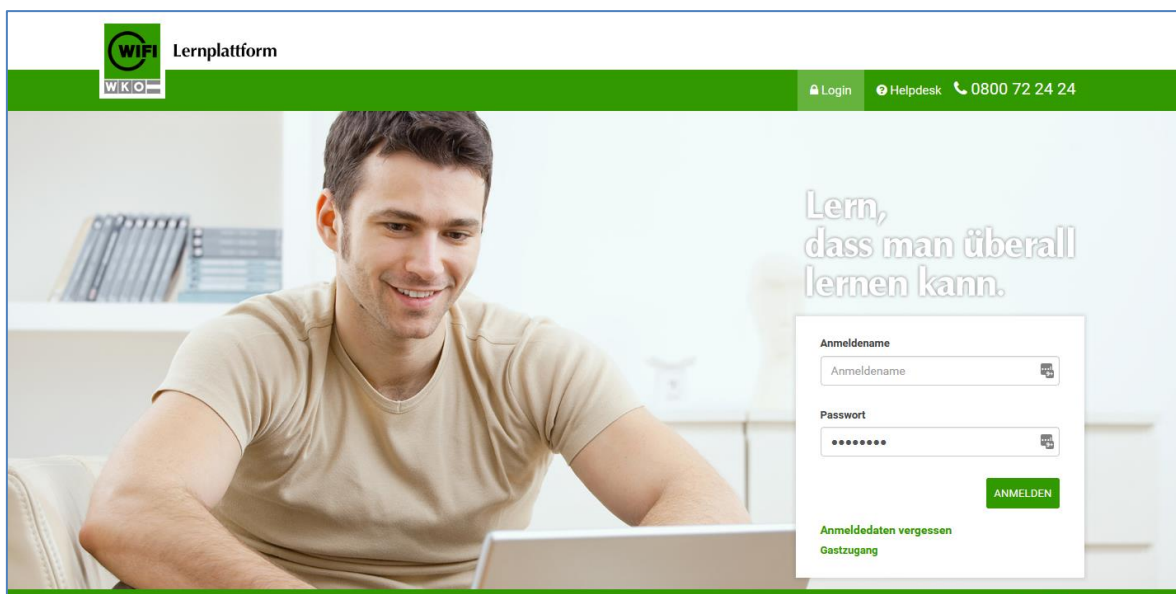
1 AUFBAU LERNPLATTFORM

Die neue Version der Lernplattform besteht aus folgenden Bereichen, welche im Detail in den jeweiligen Unterkapiteln erklärt werden:

- Loginbereich
- Kursliste
- Kursstartseite
- Menübereich

1.1 Loginbereich

Im Loginbereich meldet sich der User mit seinem Anmeldenamen und Passwort an. Im Hintergrund gibt es eine rollierende Bildauswahl mit verschiedenen eLearning Motiven



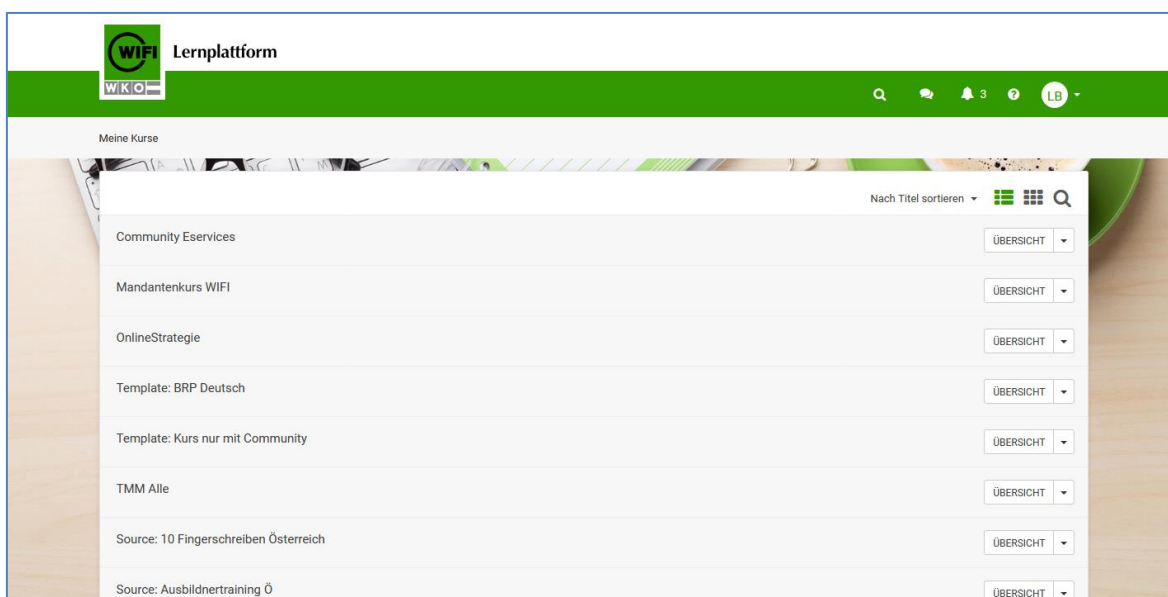
Über „Anmeldedaten vergessen“ kann man mittels der emailadresse oder des Anmeldenamens ein neues Passwort anfordern. **Achtung:** Wenn man bei unterschiedlichen Account mit der gleichen e-mailadresse zugeordnet ist, wird bei allen Accounts mit dieser mailadresse ein neues Passwort erstellt.

Sollten Sie dennoch Probleme beim Login oder sonstigen Bedienungsfragen haben, steht Ihnen der WIFI Helpdesk unter 0800/722424 rund um die Uhr 7x24 zur Verfügung.

1.2 Kursliste

Die Kursliste zeigt alle Kurse, denen man zugeordnet ist.

Achtung: In der Kursliste sieht man ab sofort NUR mehr den Namen des Kurses. Klickt man auf diesen gelangt man zur Kurstartseite.



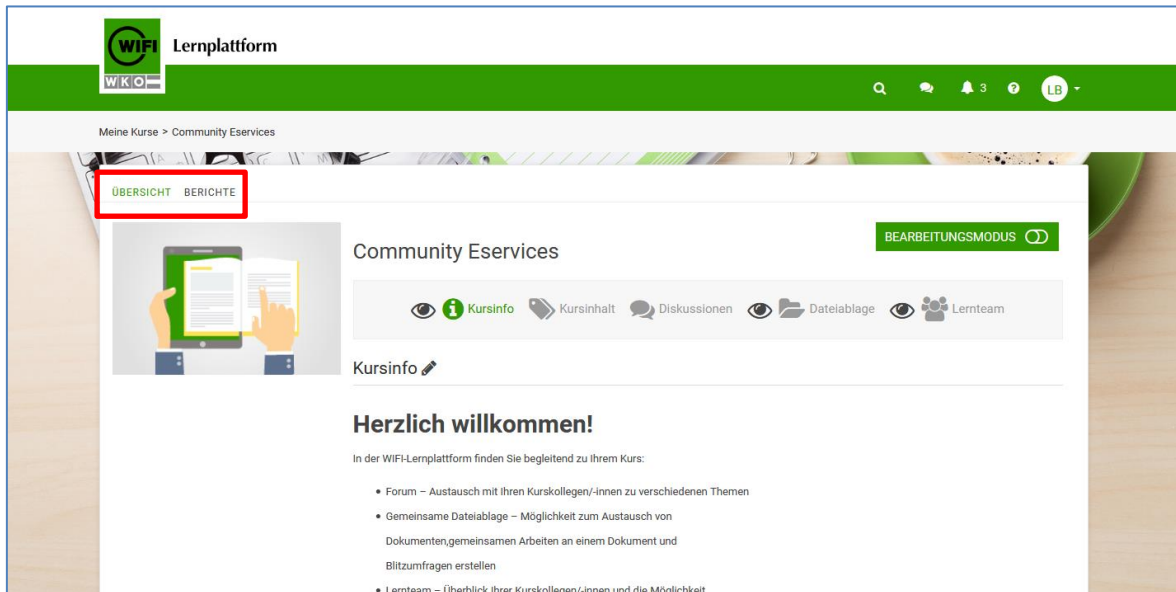
Rechts neben Kursnamen befindet sich der Quicklink zu den Untermenüs der Kurstarteite.

1.3 Kurstartseite

Die Kurstartseite ist die Verwaltungseinheit des Kurses mit einem oder mehreren Kursmodulen (ehemals Lerneinheiten).

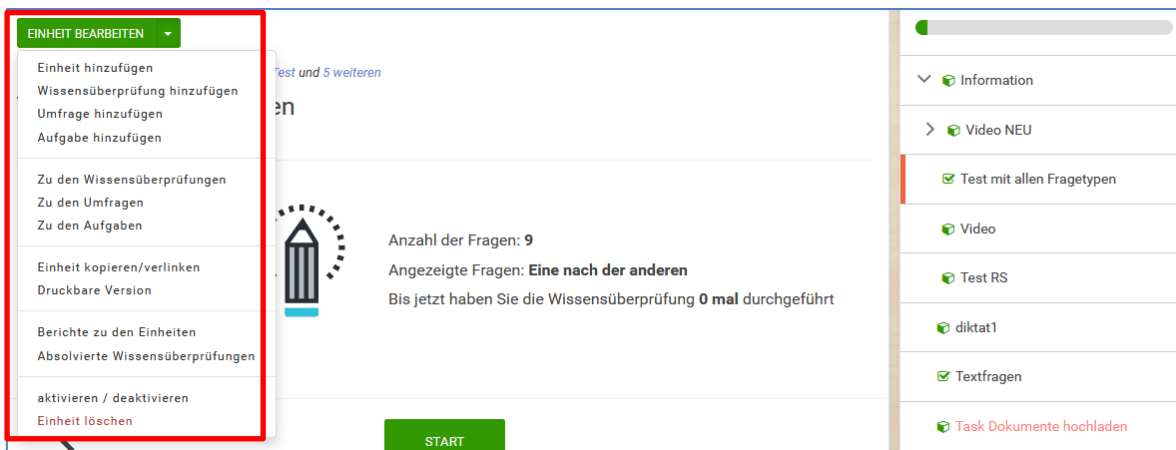
Sie unterteilt sich in:

- eine Übersichtseite, wo die Inhalte des Kurses durch den Trainer verwaltet werden.
- eine Berichtseite, wo die einzelnen Berichte zum jeweiligen Kurs aufrufbar sind.



1.4 Kursinhaltsdetailseite

Kursinhalte öffnen sich in der Vollansicht. In dieser können Inhalte direkt bearbeitet werden bzw. über das Kontextmenü andere Funktionen aufgerufen werden. Jeder Trainer sieht alle Inhalte wie der WIFI Teilnehmer und kann diese analog aufrufen.



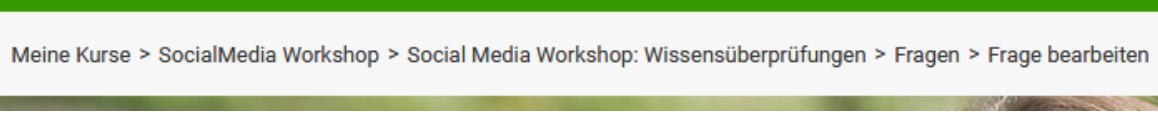
1.5 Menübereich

Der Menübereich befindet sich ab sofort rechts oben und besteht aus

1. dem persönlichen Benutzerprofil (zur Verwaltung des Benutzerprofils)
2. den Systemmeldungen (wenn z.B. eine Aufgabe abgegeben wurde)
3. dem Kommunikationsbereich mit
 - a. einem Posteingang-
 - b. einem oder mehreren Diskussionsforen, der jeweiligen Kurse
 - c. einem Kalender, wo WIFI Kursdaten und eigene Kursdaten angezeigt werden.
4. der Kurssuche. Dies ermöglicht einen raschen Wechsel zwischen den Kursen.

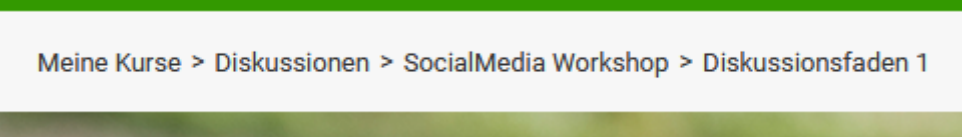
1.6 Breadcrumbmenü

Das Breadcrumbmenü gibt Ihnen eine Übersicht, in welchem Abschnitt der Lernplattform man sich gerade befindet. Über diese gelangen Sie entweder eine Ebene nach oben oder ganz zur Kursliste (Meine Kurse).



Meine Kurse > SocialMedia Workshop > Social Media Workshop: Wissensüberprüfungen > Fragen > Frage bearbeiten

Manche Teile der Lernplattform (Foren, Mails, Kalender) sind nicht Teil des Kurses sondern technisch Extrabereiche der Lernplattform. Ein Einstieg in den Kurs erfolgt dann wieder über „Meine Kurse“.



Meine Kurse > Diskussionen > SocialMedia Workshop > Diskussionsfaden 1

2 KURSVERWALTUNG

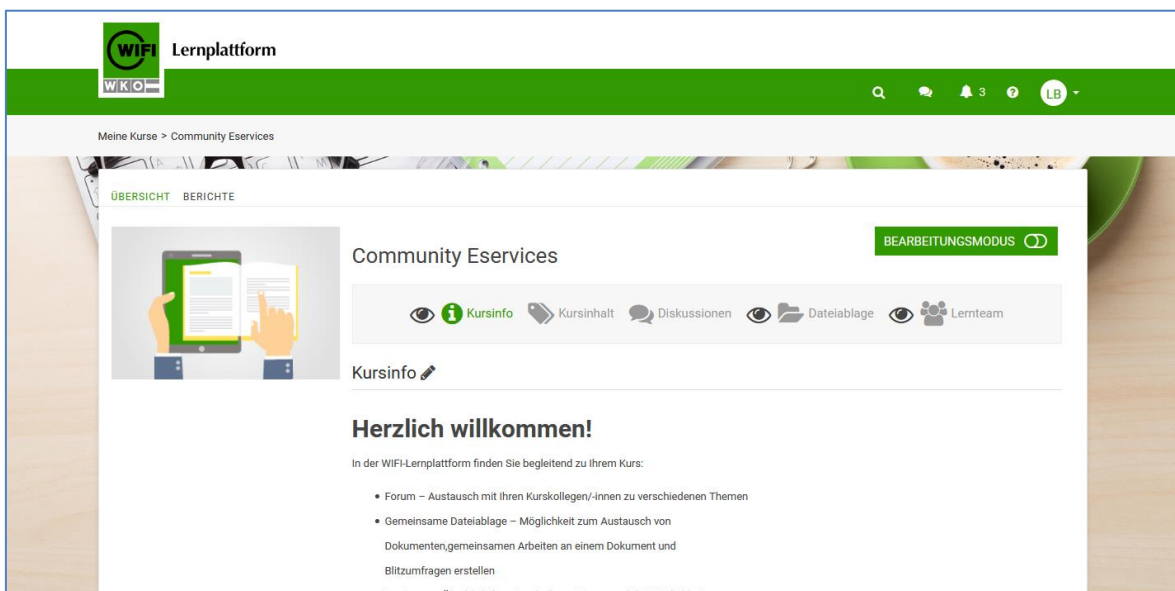
Die Kursverwaltung erfolgt in der Übersichtsseite des Kurses. Jeder WIFI Trainer hat die Möglichkeit seinen Kurs individuell zu gestalten oder bestehende „Inhalte“ ein und auszublenzen.

Hierzu stehen folgende Optionen zur Verfügung:

- Bearbeitungsmodus
- Navigationsleiste mit den jeweiligen Kursplugins
 - (Kursinfos) Zusatzinfos
 - Foren (Diskussionen)
 - (Abgabeordner) Dateien
 - Lernteam
- Bearbeiten der Lerneinheit
- Kontextmenü Lerninhalte hinzufügen

2.1 Bearbeitungsmodus

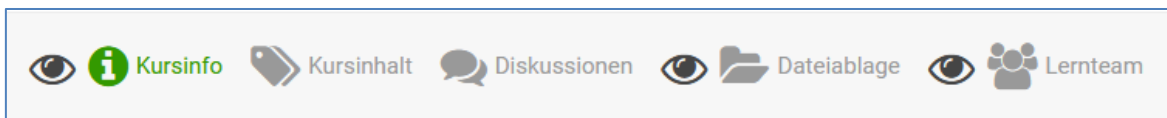
Im Bearbeitungsmodus sind **alle** Inhalte mit Ausnahme des Kursnamens und des Kategorienamens bearbeitbar. Weiteres kann der WIFI Trainer Teile der Kursinhalte verschieben



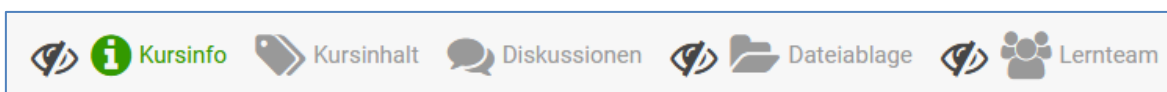
The screenshot shows the 'Community Eservices' course page in 'BEARBEITUNGSMODUS' (edit mode). The interface includes a navigation bar with the WIFI logo and 'Lernplattform' text. Below the navigation bar, there are search, chat, and notification icons. The main content area is titled 'Community Eservices' and features a 'BEARBEITUNGSMODUS' toggle switch. A horizontal menu contains icons for 'Kursinfo', 'Kursinhalt', 'Diskussionen', 'Dateiablage', and 'Lernteam'. The 'Kursinfo' section is active, displaying a 'Herzlich willkommen!' (Welcome!) message and a list of course features:

- Forum – Austausch mit Ihren Kurskollegen/-innen zu verschiedenen Themen
- Gemeinsame Dateiablage – Möglichkeit zum Austausch von Dokumenten, gemeinsamen Arbeiten an einem Dokument und Blitzumfragen erstellen
- Lernteam – Überblick Ihrer Kurskollegen/-innen und die Möglichkeit

2.2 Navigationsleiste mit den jeweiligen Kursplugins



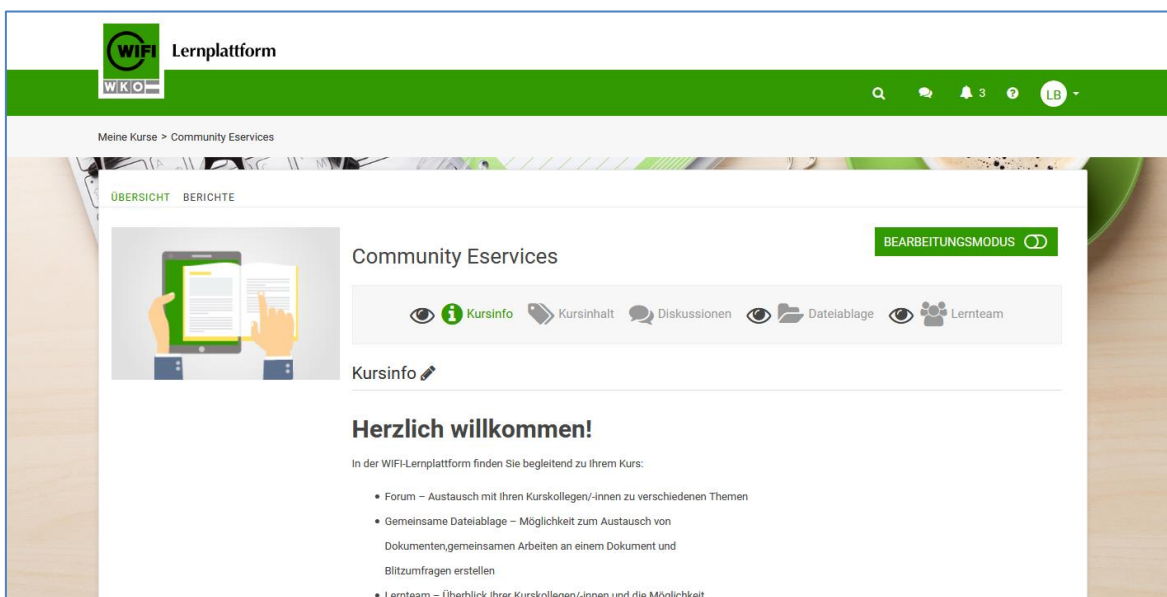
Teile der Navigationsleiste (Zusatzinfos, Dateien und das Lernteam) können durch den Trainer aktiv ein und ausgeschaltet werden.



Das Einblenden und Ausblenden erfolgt durch das Augesymbol. Je nachdem welches Modul aktiv durch den User geklickt wird, verändert sich die Farbe des Kursplugins. Mit Ausnahme des Diskussionsforums öffnen sich alle Bereiche unterhalb der Navigationsleiste.

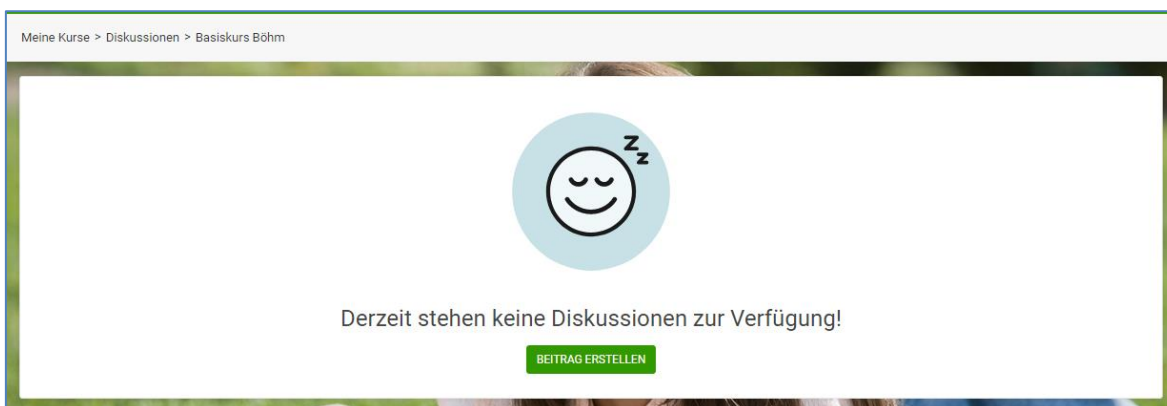
2.2.1 Kursinfos

In den Kursinfos haben Sie die Möglichkeit wichtige Infos mit den Kursteilnehmern wie z.B. Links, Videos, Ankündigungen, Testankündigungen, etc. zu teilen. Die Kursinfos können mit dem Stiftsymbol bearbeitet werden.

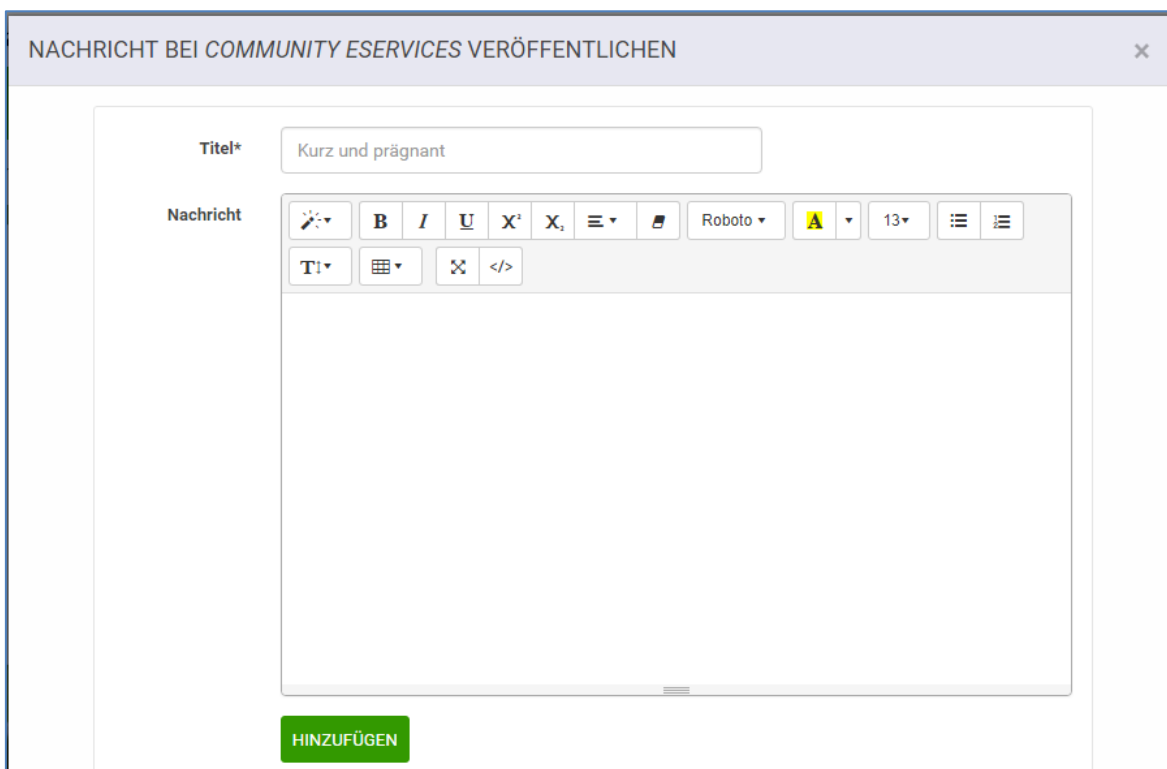


2.2.2 Forum (Diskussionen)

Zu jedem Kurs gibt es ein Diskussionsforum. Bei Klick auf den Button in der Navigationsleiste öffnet sich eine neue Seite und Sie kommen direkt in das Diskussionsforum Ihres Kurses.

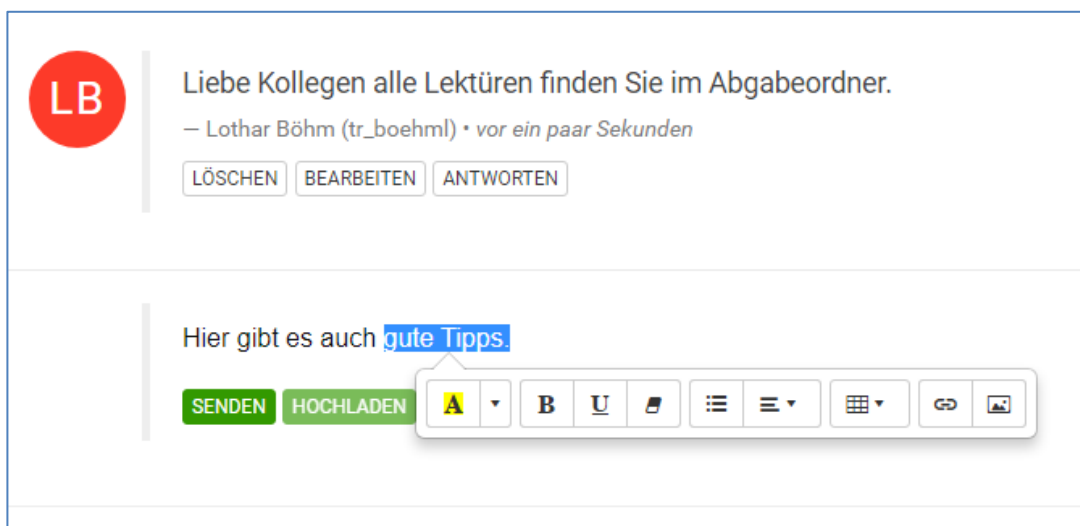


Sie haben die Möglichkeit einen neuen Beitrag im Forum zu erstellen, auf welchen andere Personen antworten können.

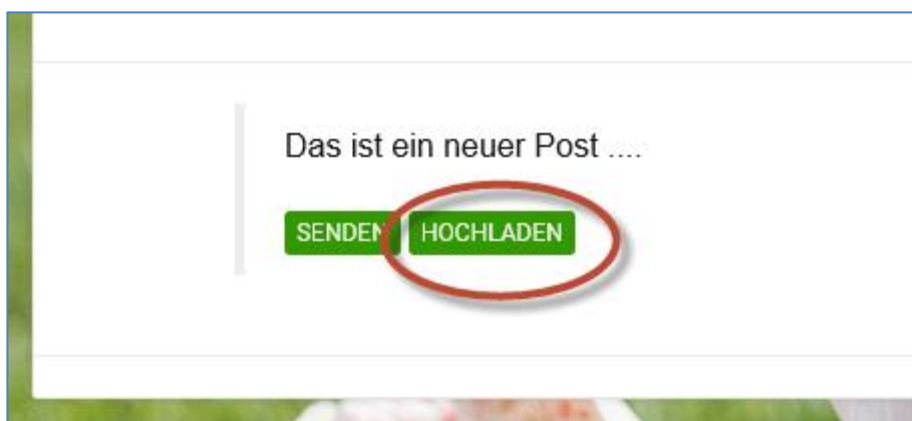


Folgende Formatierungsmöglichkeiten hat man:

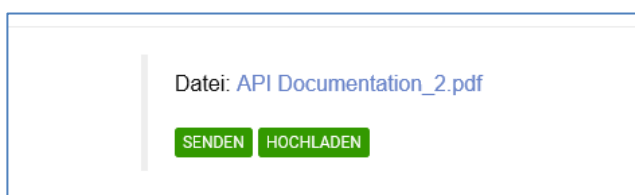
- Text formatieren: Markieren Sie hierzu den Text und formatieren Sie mittels des relevanten Textstückes den Inhalt



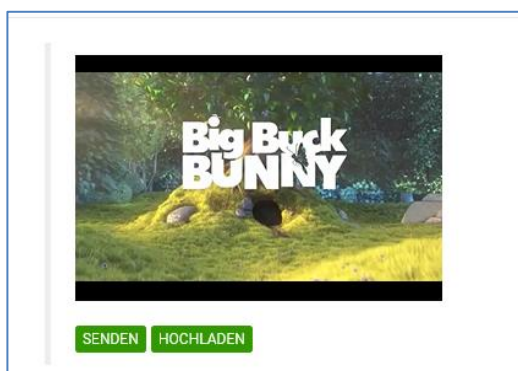
- Datei hochladen: Beim Editor kann über einen Upload-Button eine Datei von beliebigem Dateityp hochgeladen werden.



Diese erscheinen dann direkt im Text.

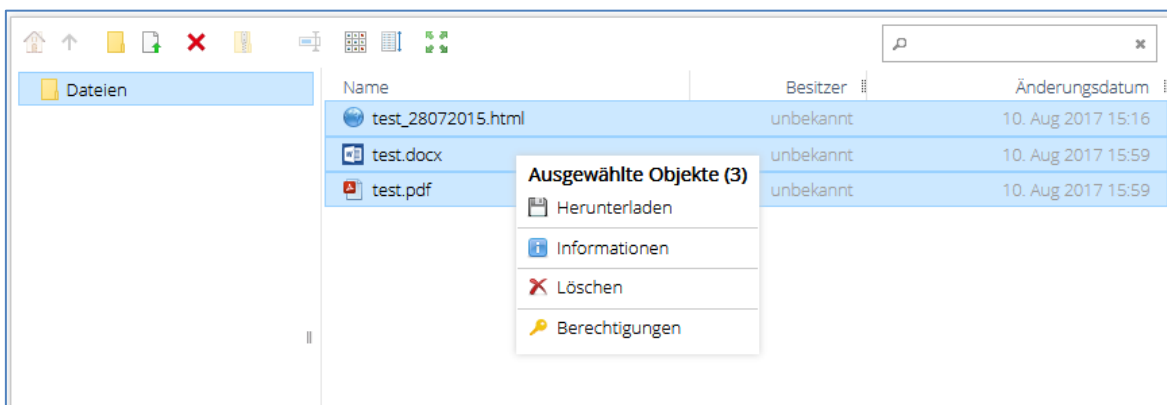


- Bilder und Videos einfügen: Diese werden über eigene Editor Option werden direkt im Text angezeigt. Restliche Dateitypen als Link eingefügt.



2.2.3 Abgabeordner (Dateien)

In den Dateien können Sie und Ihre Teilnehmer Dateien hochladen und z.B. Abgabeordner einrichten. Das Hochlade kann per Drag & Drop erfolgen, in dem eine oder mehrere Dateien in die Ablage hineingezogen werden oder auf konventionelle Art und Weise über das Menü innerhalb des Abgabeordners.



Weiter kann jeder Trainer auf jeden Ordner eine Zugriffsberechtigung einrichten und somit RICHTIGE Abgabeordner schaffen, wo andere Teilnehmer keinen Zugriff haben.

Per Rechtsklick auf eine oder mehrere markierte Dateien können diese Daten per zip heruntergeladen werden.

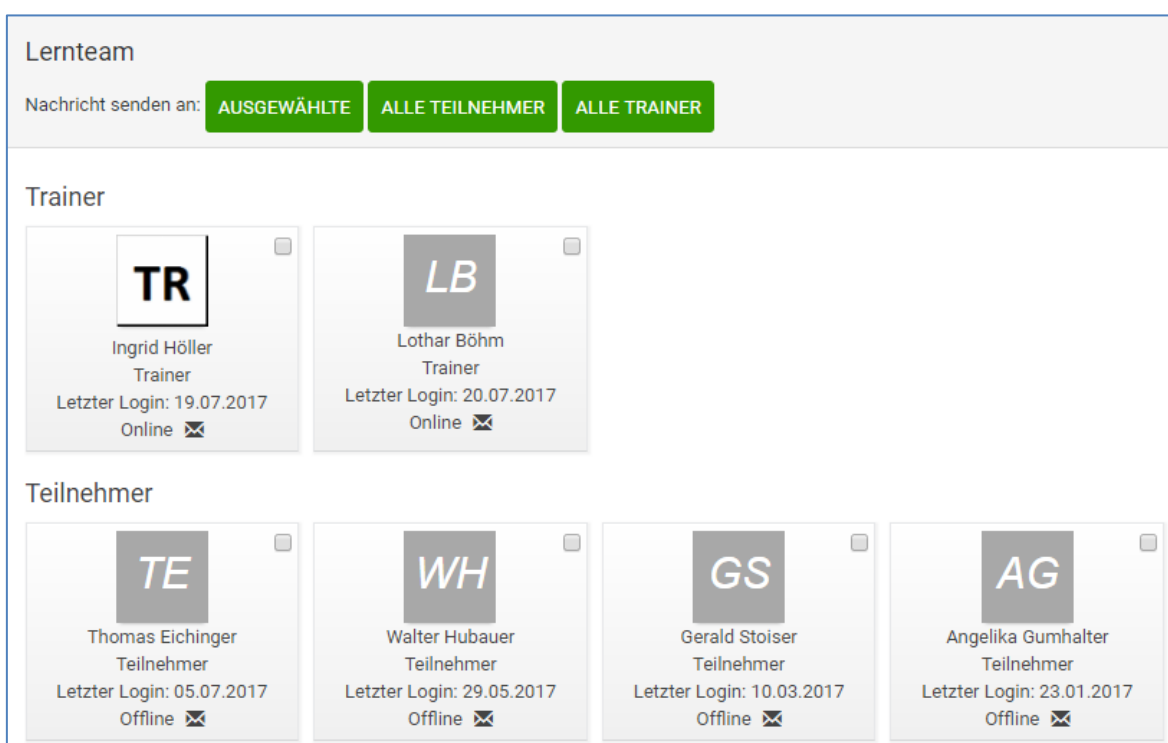
2.2.4 Lernteam

Über das Lernteam sehen Sie die in Ihrem Kurs eingeschriebenen Teilnehmer und Co Trainer. Sie können diesen einzeln über das mail Symbol bei der Person eine Nachricht zukommen lassen.

Weiters können diese über die drei Buttons

- Ausgewählte (Anm. vorher müssen die ausgewählten Personen per Klick markiert werden)
- Alle Teilnehmer
- Alle Trainer

Benachrichtigt werden



Lernteam

Nachricht senden an: **AUSGEWÄHLTE** **ALLE TEILNEHMER** **ALLE TRAINER**

Trainer

Name	Rolle	Letzter Login	Status
Ingrid Höller	Trainer	19.07.2017	Online
Lothar Böhm	Trainer	20.07.2017	Online

Teilnehmer

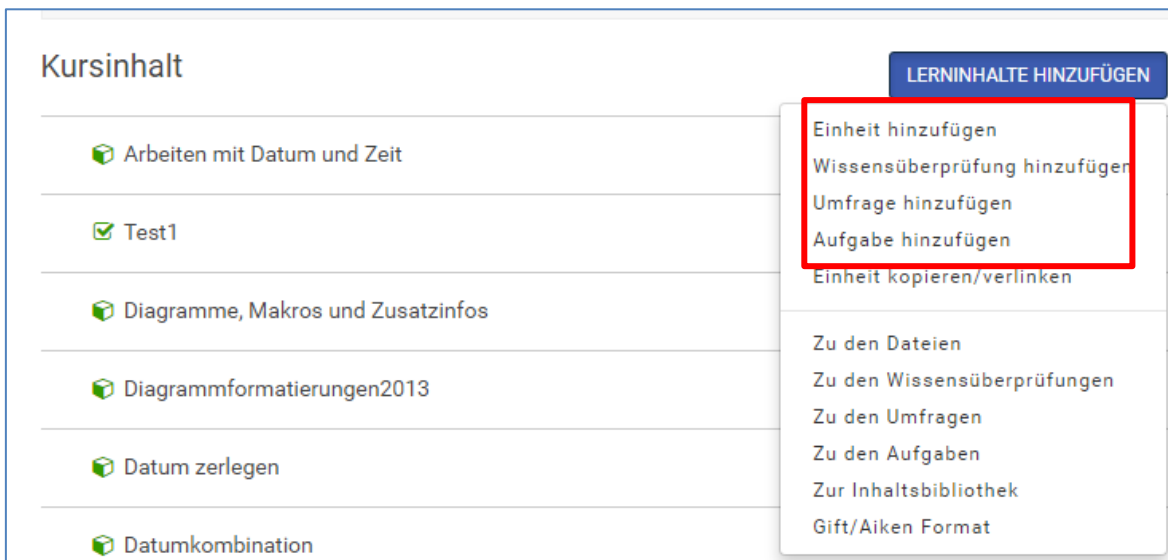
Name	Rolle	Letzter Login	Status
Thomas Eichinger	Teilnehmer	05.07.2017	Offline
Walter Hubauer	Teilnehmer	29.05.2017	Offline
Gerald Stoiser	Teilnehmer	10.03.2017	Offline
Angelika Gumhalter	Teilnehmer	23.01.2017	Offline

Weiters können Sie als Trainer relativ einfach feststellen, wann der jeweilige Teilnehmer das letzte Mal eingeloggt war.

2.3 Kontextmenü „Lerninhalte hinzufügen“

Über das Kontextmenü „Lerninhalte hinzufügen“ gelangt der WIFI Trainer zu den Verwaltungsbereichen von Einheiten, Wissensüberprüfungen, Aufgaben, Umfragen.

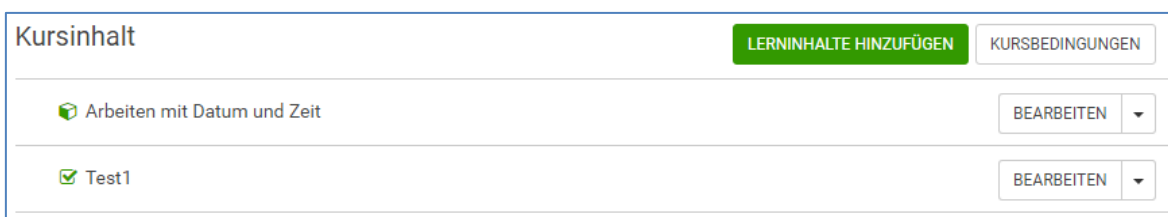
Diese befinden sich in der unteren Hälfte des Kontextmenüs siehe Bild unten.



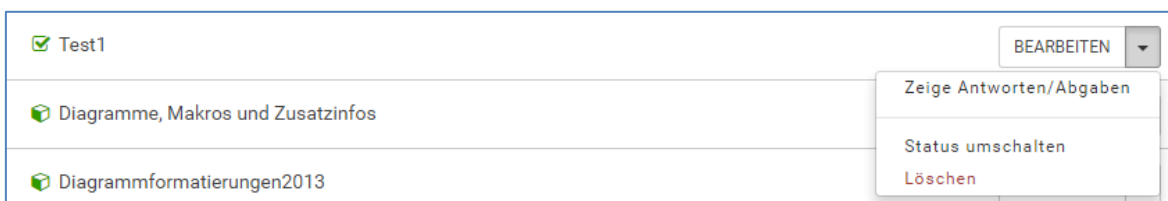
Wie Sie die jeweiligen Lerninhalte erstellen, erfahren Sie im Kapitel 3 Inhalteverwaltung.

2.4 Kontextmenü bei Lerninhalten

Wenn einen Lerninhalt angelegt haben, erscheinen diese in den Kursinhalten. Dort befindet sich rechts neben dem Inhalt ein Kontextmenü mit verschiedenen Funktionen.



Neben der Möglichkeit den Sichtbarkeit Status (Aktivieren/Deaktivieren) umzuschalten bzw. die Lerneinheit zu löschen, gelangen Sie relativ einfach bei den Inhaltstypen Aufgaben, Umfragen und Wissensüberprüfungen zur Liste der Antworten und Abgaben.





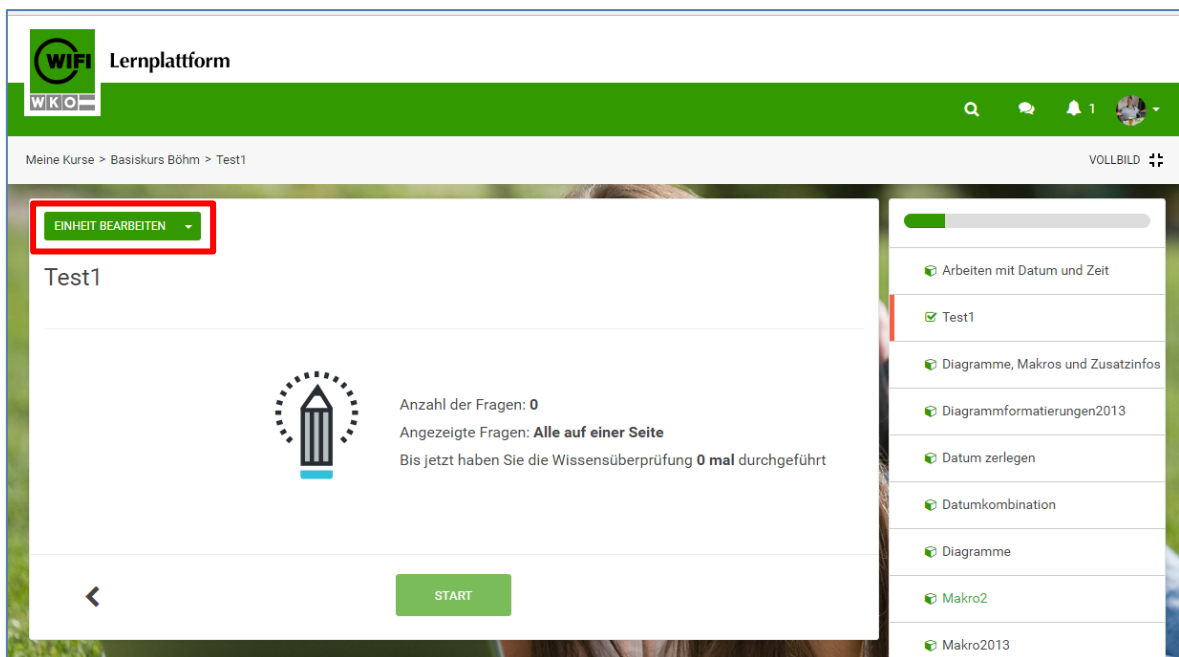
Wie Sie Inhalte erstellen und bearbeiten, erfahren Sie im Kapitel 3 Inhalteverwaltung.

3 INHALTEVERWALTUNG

Als Trainer können Sie folgende Inhaltstypen in Ihrem Kurs unter den Kursinhalten verwalten.

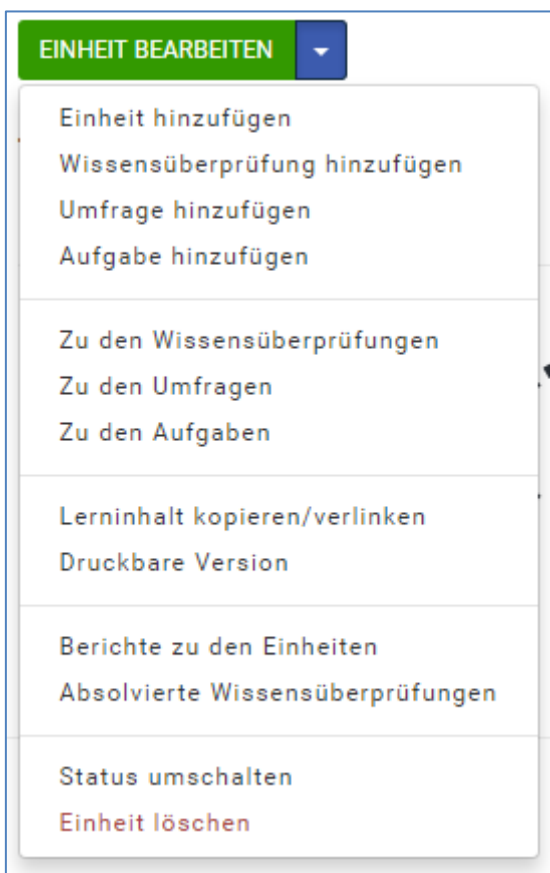
- Einheiten wie z.B. YouTube Videos, Smart Contents pdfs
- Wissensüberprüfungen
- Umfragen
- Aufgaben
- Dateien als Smart Contents

Sobald Sie in einen Inhalt klicken, öffnet sich dieser im Vollmodus.



In dieser Ansicht können Sie jeden Inhalt über den Button links oben entweder:

- bearbeiten  bzw.
- gelangen über das Kontextmenü (Pfeil) zu weiteren Optionen.



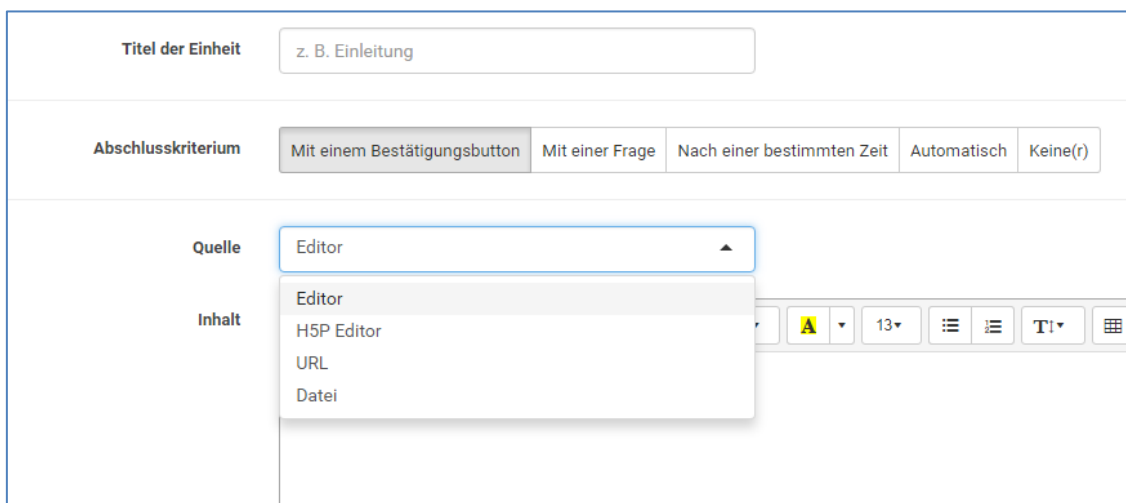
Alle Inhalte werden für den Lernfortschritt verwendet, d.h. sobald der User einen Test abgeschlossen hat, wird diese Lerneinheit als absolviert gekennzeichnet.

3.1 (Lern)Einheiten erstellen

Einheiten sind Inhaltstypen von Kursinhalten, welcher Teil des Lernfortschrittes sein können oder einfach zusätzliche Informationsangebote für Ihre Teilnehmer.

Folgende Einheiten gibt es:

- **Editor:** Dies kann als eine Art Skriptum verwendet werden, bzw. auch Anweisungen als Infotext im Kursinhalt
- **H5P Editor:** Der H5P Editor ist eine freie und quelloffene Software zum Erstellen von interaktiven (Lern)-Inhalten. Mehr Infos finden Sie hier <https://h5p.org/>
- **URL:** Fügen Sie YouTube Videos oder WIKIPEDIA Artikel ein.
- **Datei:** Fügen Sie Dateien als SMART Content ein, d.h. die Datei öffnet sich innerhalb des Vorschaumodus.



The screenshot shows a configuration form for a learning unit. It includes the following fields and options:

- Titel der Einheit:** A text input field containing "z. B. Einleitung".
- Abschlusskriterium:** A set of five buttons: "Mit einem Bestätigungsbutton" (highlighted), "Mit einer Frage", "Nach einer bestimmten Zeit", "Automatisch", and "Keine(r)".
- Quelle:** A dropdown menu currently showing "Editor".
- Inhalt:** A dropdown menu with options: "Editor", "H5P Editor", "URL", and "Datei".

Below the dropdowns, a toolbar is partially visible with icons for text color, font size (13), list creation, and text alignment.

Mit dem Abschlusskriterium legen Sie fest, ob eine Einheit Teil des Lernfortschrittes ist oder nicht. Folgende Auswahlmöglichkeiten gibt es:

- **Mit einem Bestätigungsbutton:** Der User kann manuell entscheiden, ob die Einheit als erledigt gilt.
- **Mit einer Frage:** Stellen Sie eine Entscheidungsfrage aus dem Fragepool. Wird diese richtig beantwortet, so ist die Lerneinheit erledigt.
- **Nach einer bestimmten Zeit:** Wir empfehlen diese Einstellung nicht.
- **Automatisch:** Beim Anklicken wird die Einstellung auf erledigt gesetzt.
- **Keine:** Es erfolgt keine Lernfortschrittskontrolle.

Lerneinheiten wie Wissensüberprüfungen werden über das Kontextmenü „Lerninhalte hinzufügen“ erstellt.

3.2 Wissensüberprüfungen erstellen

3.2.1 Zentrale Fragepools

Zur Erstellung zentraler Fragepools ersuchen wir Sie sich an Ihren eLearning Verantwortlichen zu wenden. Diese unterstützen Sie bei der Initialanlage gerne. Die weitere Verwaltung des Fragepools erfolgt dann durch den WIFI Trainer eigenständig.

3.2.2 Testeinstellungen

Name*

Beschreibung

🔍 **B** *I* U X^2 X_2 \equiv Roboto 14 T1

Zeitbeschränkung

Versuche

Zurückliegende Versuche erhalten

Wissensüberprüfung erfolgreich absolviert mit

Zugangspasswort

Personenbezogene Daten abfragen

Stelle abfragen

Aktion ausführen

Zeige Feedbacktabelle Protokoll als PDF anbieten

Navigation Eine nach der anderen Nur vorwärts bewegen Bei Fokusverlust abschließen Alle Fragen beantworten

Mischen Antworten Fragen

Anzeigen Liste Gewichtung Begrüßungsbildschirm

Modus

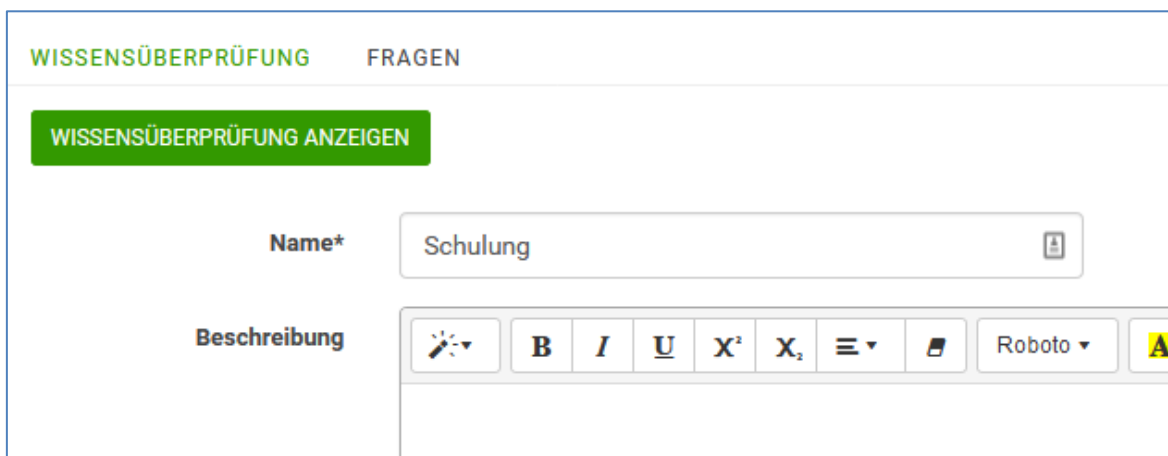
SICHERN UND FRAGEN AUSWÄHLEN

Im unteren Bereich werden alle Einstellungen eines Tests erklärt. Manche davon sind durch den Hersteller bedingt und ggf. nicht relevant.

Feld	Anmerkung
Name	Name des Tests
Beschreibung	Nicht relevant
Zeitbeschränkung	<p>Tests können zeitlich beschränkt werden, indem sie die gewünschte Dauer in Minuten als Zahl eingeben z.B 1,5 h = 90. Bei Ablauf der Gesamtdauer wird der Test mit allen bisher beantworteten Fragen gespeichert.</p> <p>NEU: Die Antworten eines Teilnehmers werden alle 30 Sekunden zwischengespeichert um Datenverlust zu verhindern.</p>
Versuche	Ist das Feld leer, kann der Test mehrfach aufgerufen werden. Mit „1“ kann der User den Test nur einmal absolvieren.
Zurückliegende Versuche erhalten	Ist das Feld leer, werden alle Versuch gespeichert und sind für den User auch sichtbar. z.B. die Zahl 3 speichert die letzten 3 Testaufrufe beim 4x wird der erste Testaufruf überschrieben.
Wissensüberprüfung erfolgreich absolviert mit	Hier legen Sie fest, mit wieviel Prozent der Test positiv absolviert ist. Tragen Sie hier eine Zahl zwischen 0 und 100 ein. Z.B. 50 = 50%
Zugangspasswort	Vergeben Sie ein Passwort zum Prüfungsantritt.
Personenbezogene Daten abfragen	nicht relevant
Stelle abfragen	nicht relevant

Aktion ausführen	Verschiedene Möglichkeiten zum Anzeigen des Testergebnisses für den WIFI Teilnehmer.
Zeige Feedbacktabelle	<p>WIFI Feld. Wird diese Option ausgewählt ist, sind die Angaben unter „Aktion ausführen“ nicht relevant. Folgende Optionen sind möglich:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ohne Ergebnis • Mit Ergebnis
Protokoll als PDF anbieten:	WIFI Feld. Wird diese Option ausgewählt erhält der WIFI Teilnehmer die Möglichkeit, Testergebnisse am Ende des Tests als pdf Dokument herunterzuladen.
Navigation	<p>Folgende Optionen sind möglich:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eine nach der anderen • Nur vorwärts bewegen • Bei Fokusverlust abschließen (NEU): Klickt der User aus dem Browser schließt sich der Test • Alle Fragen beantworten
Mischen	Je nach der ausgewählten Checkbox werden pro Testaufruf die Antworten und/oder Fragen neu gemischt.
Anzeigen	<ul style="list-style-type: none"> • Liste • Gewichtung • Begrüßungsbildschirm
Modus	Nicht relevant

Sie können jetzt einen Test z.B. „Schulung“ erstellen und die dazugehörigen Fragen erstellen bzw. zuordnen.



Über den „Speichern“ Button der Testeinstellungen gelangen Sie zu den Fragen.


3.2.3 Fragetypen

Folgende Fragetypen stehen Ihnen zur Verfügung:

- Lückentext
- Freitext/Dateiupload
- Freitext mit Stichworten (NEU)
- Mehrere Möglichkeit- Eine Antwort (Single Choice)
- Mehrere Möglichkeiten- Mehrere richtige Antworten (Multiple Choice)
- Zuordnung
- Wahr/falsch
- Drag/Drop
- Matrix
- Hotspot
- Bereichsauswahl (NEU)
- Zufall (NEU) Anm: Diese wird in Kapitel 3.2.4.2 erklärt.

Am Ende einer jeden Frage können Sie folgende Einstellungen auswählen:

- Zuordnung zu einer Einheit (Kategorie).
- Zuordnung zu einem Schwierigkeitsgrad.
- Optional: Eingabe einer Erläuterung.

Zugeordnete Einheit	Einheit auswählen ▼
Schwierigkeitsgrad*	Mittel ▼
Abschluss in Sekunden	Sekunden
Erläuterung	

Im Folgenden stellen wir Ihnen die einzelnen Fragetypen vor.

3.2.3.1 Lückentext

Es gibt zwei Möglichkeiten von Lückentexten. Entweder kann der User aus einem Dropdownfeld den Lückentext auswählen...

Frage

Lückentext Variante 1:

George Lucas ist ein

- Regisseur
- Sänger
- Schauspieler

...oder er muss den Text eingeben.

Frage

Lückentext Variante 2:

George Lucas ist ein

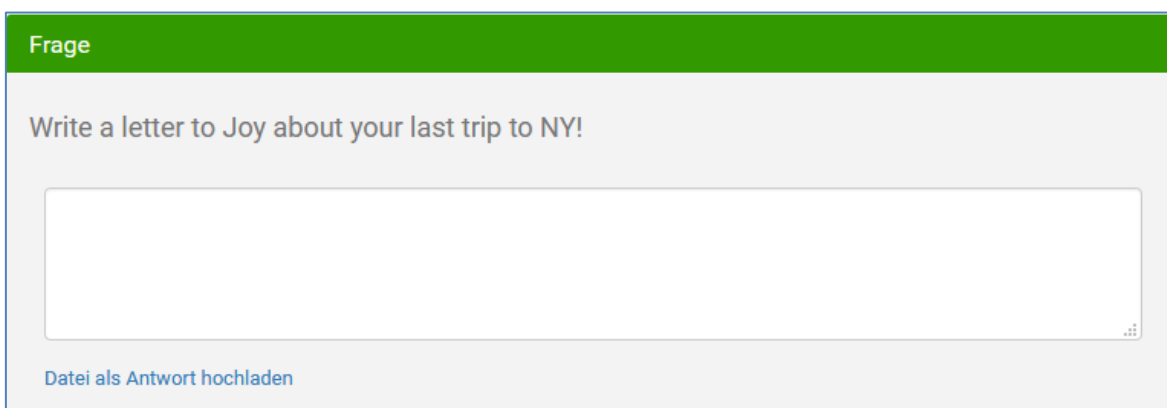
Gehen Sie hierbei folgendermaßen vor:

Fügen Sie den Fragetext ein. Für jede Lücke fügen Sie an der entsprechenden Stelle ### ein. Um die Größe der Lücke zu definieren, schreiben Sie die Größe (in Pixel) neben die Markierung, z. B. ###300 erstellt ein 300px breites Textfeld. Klicken Sie abschließend auf den unten stehenden Button "Eingabefelder erstellen"

Trennen Sie alternative richtige Antworten mit einem | (senkrechten Strich), z. B. Blau|Schwarz|Weiß. Wenn Sie am Ende eines Wortes einen Stern (*) angeben, dann wird bei der Korrektur nur der erste Teil analysiert. Z. B.: 'lern*', 'lernen' und 'lerne' wären korrekte Antworten. Sie können auch einen Zahlenbereich angeben: Z. B. 1-10, dann werden alle Zahlen von 1 bis 10 korrekt gewertet.

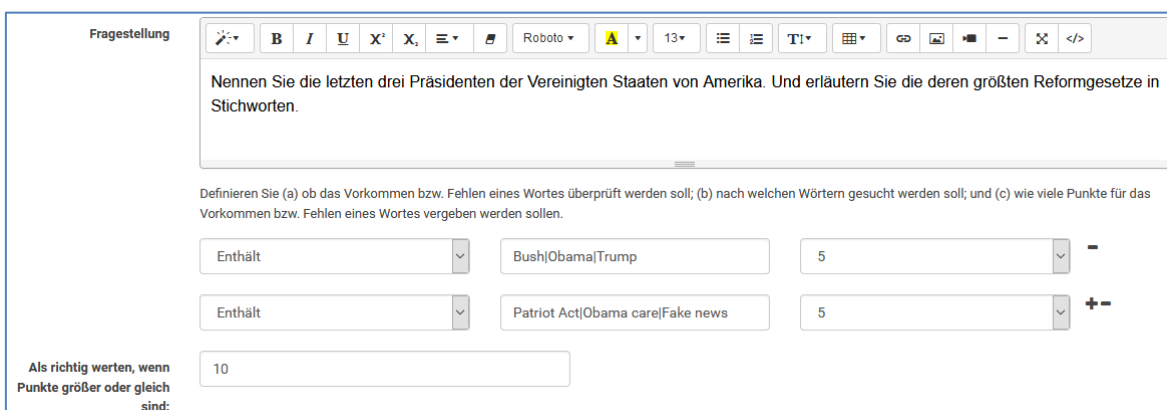
3.2.3.2 Freitext/Dateiupload

Dieser Fragetyp wird **nicht automatisch bewertet**, sondern muss manuell vom WIFI Trainer benotet werden. Sie können bei der Erstellung entscheiden, ob nur eine Datei oder ein Textfeld oder beides zur Verfügung steht.



The screenshot shows a question editor interface. At the top, there is a green header with the word "Frage". Below it, the question text "Write a letter to Joy about your last trip to NY!" is displayed. Underneath the text is a large, empty rectangular text input field. At the bottom left of the editor area, there is a blue button labeled "Datei als Antwort hochladen".

3.2.3.3 Freitext mit Stichworten (NEU)



The screenshot shows a question editor interface for "Freitext mit Stichworten (NEU)". At the top, there is a toolbar with various icons for text formatting and editing. Below the toolbar, the question text "Nennen Sie die letzten drei Präsidenten der Vereinigten Staaten von Amerika. Und erläutern Sie die deren größten Reformgesetze in Stichworten." is displayed. Below the question text, there is a section for defining search criteria. It includes two rows of input fields: "Enthält" (Contains) and "Enthält" (Contains), with search terms "Bush|Obama|Trump" and "Patriot Act|Obama care|Fake news" respectively. Each row has a "5" in a dropdown menu and a minus sign. Below this, there is a field for "Als richtig werten, wenn Punkte größer oder gleich sind:" with the value "10".

Mit diesem Fragetyp können Sie festlegen

- ob das Vorkommen bzw. Fehlen eines Wortes überprüft werden soll;
- nach welchen Wörtern gesucht werden soll;
- und wie viele Punkte für das Vorkommen bzw. Fehlen eines Wortes vergeben werden sollen.

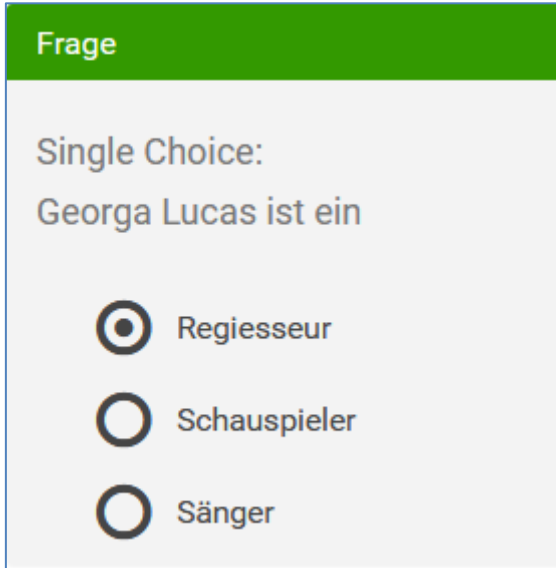
Die korrekte Beantwortung wird anhand der Summe der Ergebnisse berechnet, wenn die Punkte größer oder gleich sind als der von Ihnen vergebene Wert.

Frage

Nennen Sie die letzten drei Präsidenten der Vereinigten Staaten von Amerika. Und erläutern Sie die deren größten Reformgesetze in Stichworten.

3.2.3.4 Mehrere Möglichkeit- Eine Antwort (Single Choice)

Die Frage wird als korrekt gewertet, wenn die richtige Antwortoption ausgewählt wird.



The screenshot shows a quiz question interface. At the top, there is a green header with the word 'Frage' in white. Below the header, the text 'Single Choice:' is displayed in a light blue font, followed by the question 'Georga Lucas ist ein' in a grey font. Three radio button options are listed below: 'Regiesseur' (with a selected radio button), 'Schauspieler', and 'Sänger' (both with unselected radio buttons).

3.2.3.5 Mehrere Möglichkeiten- Mehrere richtige Antworten (Multiple Choice)

Dieser Fragetyp enthält mehrere Auswertungsvarianten:

- Standard: Nicht korrekte Antwortoptionen werden vom Ergebnis abgezogen. Es gibt aber keine Werte unter 0%
- Oder: Nicht korrekte Antwortoptionen werden NICHT vom Ergebnis abgezogen. Bei 2 korrekten Antwortoptionen von 4 Antwortoptionen (2 falschen und 2 richtigen), wird bei der Auswahl einer korrekten und einer falschen Antwortoption die Frage mit 50% bewertet.
- Und: Es müssen alle richtigen Antwortoptionen ausgewählt werden andernfalls wird die Frage bereits bei einer falschen Antwortoption negativ bewertet.

Weiters können Sie die Antwortmöglichkeiten einschränken, sodass bei z.B. zwei korrekten Antwortoptionen keine weitere Antwortoption mehr ausgewählt werden kann.

Frage

Multiple Choice: George Lucas ist ein...

Regisseur

Schauspieler

Sänger

Produzent

3.2.3.6 Zuordnung

Mit der Zuordnungstabelle können Sie Begriffe oder Reihenfolgen abfragen.

Frage

Übereinstimmung ZuordnungWer ist was

George Lucas	<input type="text" value="Sänger"/>
Elvis Presly	<input type="text" value="Regisseur"/>
George Clooney	<input type="text" value="Schauspieler"/>

Antwortoption wie JA/NEIN sollten hiermit vermieden werden.

3.2.3.7 Wahr/falsch

Hiermit können Sie einfache Statements abfragen.

Frage

Ist diese Aussage korrekt? WIFI steht für Wirtschaftsförderungsinstitut.

unwahr

Wahr

3.2.3.8 Drag/Drop

Der User muss einfache Begriffe zu Kategorien zuordnen.

Frage

Ordnen Sie die Filme den Namen zu?

Star Wars

Emergency Room

Clooney

Lucas

3.2.3.9 Matrix

Mit dem Fragetyp Matrix erstellen Sie Zuordnungstabelle, mit der sie Begriffe horizontal oder vertikal abfragen können. Die richtigen Antwortoptionen werden im Bearbeitungsmodus gekennzeichnet.

Wähle Reihen und Spalten

Schauspieler

George Clooney

Wähle Reihen und Spalten

Sänger

Elvis Presley

MATRIX ERSTELLEN

	George Clooney	Elvis Presley	Arnold Schwarzenegger
Schauspieler	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sänger	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Das Ergebnis wird entweder pro Reihe oder über die gesamte Matrix berechnet. Weiters kann der Antwortmodus auf Mehrfachauswahl pro Reihe oder Eine Auswahl pro Reihe eingeschränkt werden.

Frage

Zuordnungstabelle: Wer ist was


	George Clooney	Elvis Presley	Arnold Schwarzenegger
Schauspieler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sänger	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3.2.3.10 Hotspot

Mit diesem Fragetyp können Sie eine Region in einem Bild kennzeichnen. Setzt der User den PIN an die richtige Stelle, dann ist die Frage korrekt beantwortet.

Frage

Hot Spot: Wo sehen Sie eine Kamera?



3.2.3.11 Bereichsauswahl (NEU)

Mit diesem Fragetyp haben Sie die Möglichkeit anzugeben, zu wieviel Prozent eine Antwort „richtiger“ ist.

Fragestellung

Wien ist

Bewegen Sie den u. a. Schiebepalken, um jeweils anzugeben, zu wieviel Prozent die Antwort richtig ist

ein Hauptstadt	<input type="range" value="50"/>	50 %	-
eine Hauptstadt mit 23. Bezirken	<input type="range" value="75"/>	75 %	-
t 23. Bezirken und einem Bürgermeister	<input type="range" value="100"/>	100 %	+ -

In der Ansicht für den Teilnehmer sieht das folgendermaßen aus.

Frage

Wien ist

- ein Hauptstadt
- eine Hauptstadt mit 23. Bezirken
- eine Hauptstadt mit 23. Bezirken und einem Bürgermeister

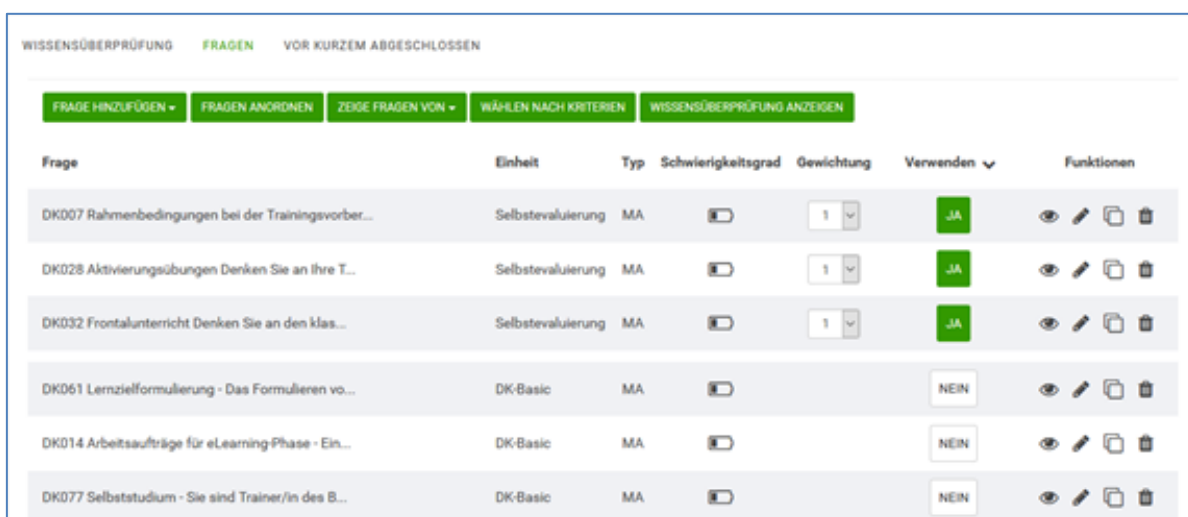
3.2.4 Testvarianten

























Sobald die jeweiligen Fragen erstellt wurden, können Sie verschiedene Testvarianten erstellen. Folgende Möglichkeiten stehen zur Verfügung:

- Statisch: Es werden immer nur jene Fragen gestellt, welche Sie ausgesucht haben.
- Zufallstest: Über den Fragetyp „Zufall“ können Sie aus verschiedenen Kategorien eine von Ihnen definierte Anzahl von Fragen auswählen.

3.2.4.1 Statische Tests

In die untenstehende Ansicht gelangen Sie nachdem Sie eine Frage neu erstellt haben. Diese wird automatisch dem Test zugeordnet. Erweitern Sie den Test zu einem späteren Zeitpunkt, können Sie neue Fragen manuell über die Spalte „Verwenden“ hinzugeben.

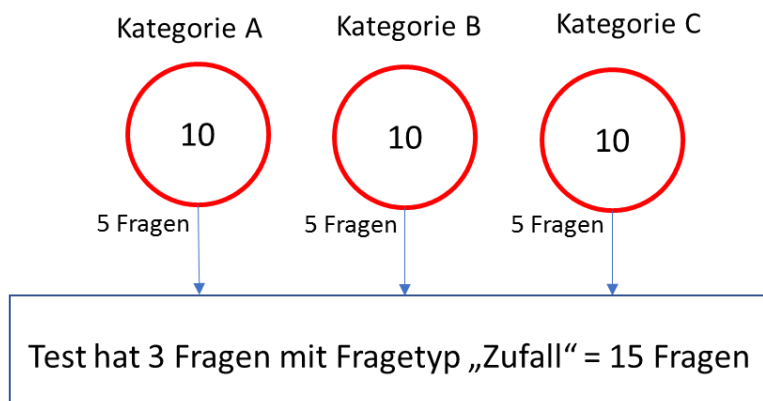


Frage	Einheit	Typ	Schwierigkeitsgrad	Gewichtung	Verwenden	Funktionen
DK007 Rahmenbedingungen bei der Trainingsvorber...	Selbstevaluierung	MA	<input checked="" type="checkbox"/>	1	JA	   
DK028 Aktivierungsübungen Denken Sie an Ihre T...	Selbstevaluierung	MA	<input checked="" type="checkbox"/>	1	JA	   
DK032 Frontalunterricht Denken Sie an den klas...	Selbstevaluierung	MA	<input checked="" type="checkbox"/>	1	JA	   
DK061 Lernzielformulierung - Das Formulieren vo...	DK-Basic	MA	<input checked="" type="checkbox"/>		NEIN	   
DK014 Arbeitsaufträge für eLearning-Phase - Ein...	DK-Basic	MA	<input checked="" type="checkbox"/>		NEIN	   
DK077 Selbststudium - Sie sind Trainer/in des B...	DK-Basic	MA	<input checked="" type="checkbox"/>		NEIN	   

Beim Testaufruf werden dann 1:1 die Fragen in dieser Konstellation verwendet. Wenn die Einstellung Mischen bei den Testfeatures eingestellt ist, ist die Reihenfolge der Tests bei jedem neuen Testaufruf anders.

3.2.4.2 Zufallsfragentests

Um einen Test mit Zufallsfragen zu erstellen, benötigen Sie den Fragetyp „Zufall“.



Schritt 1: Fügen Sie einen Fragetyp Zufall hinzu.



Benennen Sie die Frage z.B. nach der Kategorie A

Titel*

SICHERN UND FRAGEPOOL DEFINIEREN

Schritt 2: Wählen Sie alle Fragen aus, welche der Kategorie A zugeordnet sind. (Anm: Es wird angenommen, dass bereits jeweils genügend Fragen von Kategorie A, B, C angelegt wurden)

ZEIGE FRAGEN VON FRAGE UMBENENNEN **WÄHLEN NACH KRITERIEN** ALLE HINZUFÜGEN ALLE ENTFERNEN

Fragen zuweisen

Frage

Lückentext Variante 1: George Lucas ist ein ###.




EASY BUSINESS
 statischer Hubstapler Test
 You Tube
 Test fix
 Kategorie A
 Kategorie B
 Kategorie C

Über den Button „Wählen nach Kriterien“ können Sie alle Fragen mit der Kategorie A auswählen und über den Button „Fragen zuweisen“ mit einem Klick hinzufügen.

Schritt 3: Ordnen Sie die Zufallsfragen dem Test zu und wählen Sie die gewünschte Anzahl aus.

WISSENSÜBERPRÜFUNG **FRAGEN**

FRAGE HINZUFÜGEN FRAGEN ANORDNEN ZEIGE FRAGEN VON **WÄHLEN NACH KRITERIEN** WISSENSÜBERPRÜFUNG ANZEIGEN

Frage	Einheit	Typ	Schwierigkeitsgrad	Gewichtung	Verwenden	Funktion
Kategorie A	-	ZF	-		JA (1)	 
Kategorie B	-	ZF	-			
Kategorie C	-	ZF	-			
Lückentext Variante 1: George Lucas ist ein ###.	Kategorie A	LT				

Nach Kriterien

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

Wiederholen Sie dies bei den anderen Zufallsfragen ebenfalls. Am Schluss sind aus jedem Topf 5 Fragen ausgewählt.

Frage	Einheit	Typ	Schwierigkeitsgrad	Gewichtung	Verwenden
Kategorie A	-	ZF	-		JA (5)
Kategorie B	-	ZF	-		JA (5)
Kategorie C	-	ZF	-		JA (5)

Neben der oben dargestellten Möglichkeit zur Zuweisung mehrerer Fragen zu einer Zufallsfrage, können Sie diese auch anhand des Schwierigkeitsgrades zuordnen. Anmerkung: Diese Variante ist nur dann sinnvoll, wenn die Fragen mit verschiedenen Schwierigkeitsgrade angelegt haben.

Frage	Typ	Schwierigkeitsgrad	Gewichtung	Verwenden
Schulung alternativ	ZF	-		JA (1)
TEsst	LT			Nach Kriterien
Check	LT			1 2 3

Sie können dann pro Schwierigkeitsgrade festlegen, wie viele Fragen pro Testantritt gezogen werden sollen.

NACH KRITERIEN

Schwierigkeit: Niedrig

Schwierigkeit: Mittel

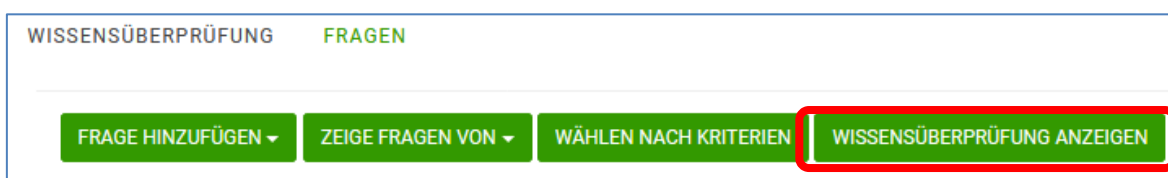
Schwierigkeit: Schwer

Schwierigkeit: Sehr schwer

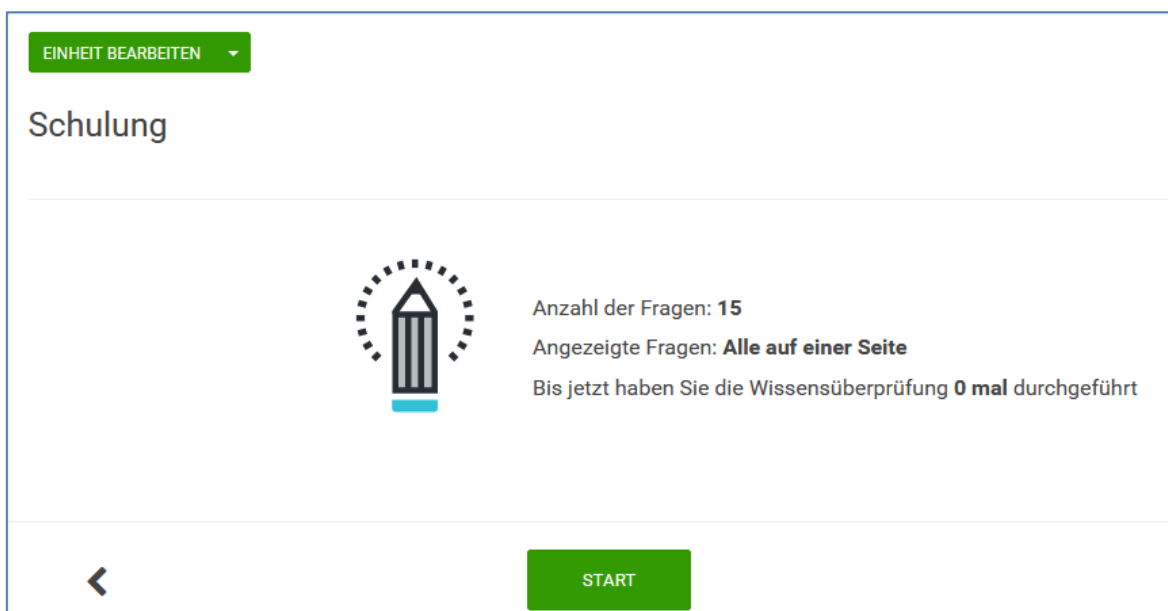
SPEICHERN

3.2.5 Tests nach Erstellung anzeigen

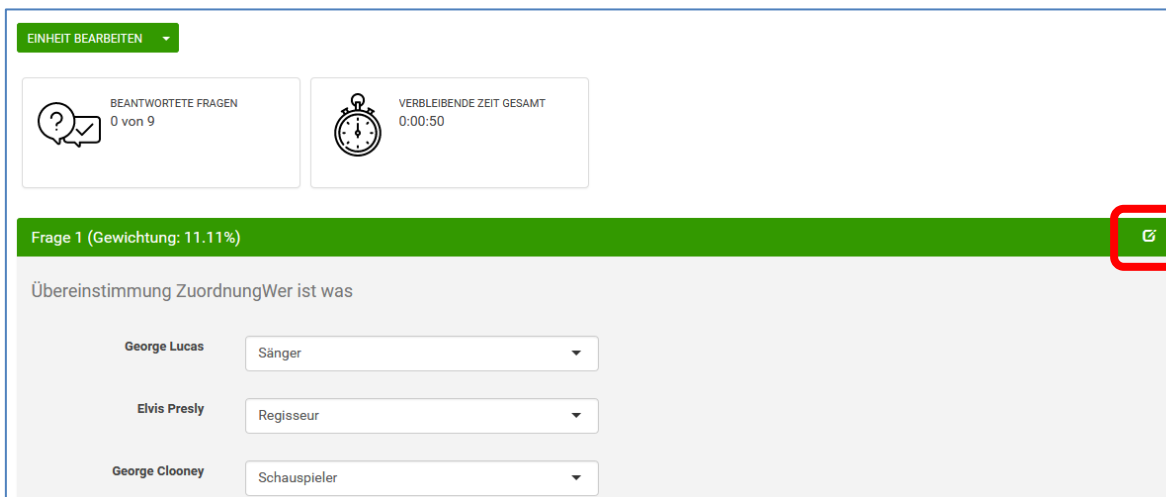
Am Ende der Testerstellung können Sie sich direkt den Test- wie ein WIFI Teilnehmer- über den Button „Wissensüberprüfung anzeigen“ aufrufen.



Analog zum Teilnehmer springen Sie in den Kursinhalt und können den Test mittels des Buttons „Start“ öffnen.

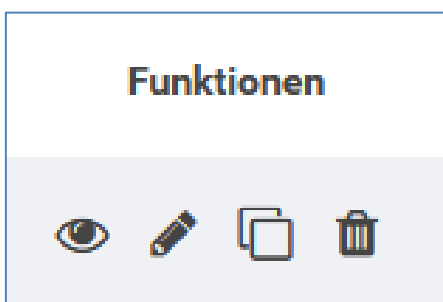


Als WIFI Trainer haben Sie im aufgerufenen Test die Möglichkeit (wenn Sie berechtigt sind!!!) Fragen zu adaptieren.



3.2.6 Fragenmanagement










Fragen können schnell mit diesem Symbol kopiert werden



3.2.7 Testergebnisse aufrufen

Sobald der User seine Tests durchgeführt hat, kann der WIFI Trainer die Ergebnisse einfach über das Kontextmenü „Zeige Antworten/Abgaben“ der Kursinhalte aufrufen.




WISSENSÜBERPRÜFUNG		FRAGEN	VOR KURZEM ABGESCHLOSSEN		
Name	Abgeschlossen am	Benutzer	Freigabe ausständig	Ergebnis	Funktionen
Schulung NICHT ERFOLGREICH	14.08.2017 01:45	Böhm Lothar (admin_boehml)	Nein	3.70%	  
Test fix NICHT ERFOLGREICH	28.11.2016 18:06	Böhm Lothar (tn_user)	Nein	0.00%	  
Test mit allen Fragetypen NICHT ERFOLGREICH	16.09.2016 11:10	Böhm Lothar (tn_user)	Nein	3.70%	  

3.2.8 Prüfungen wiederholen

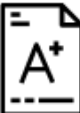
Bei limitierten einmaligen Prüfungen wie z.B. Zertifikatsprüfungen haben Sie die Möglichkeit, einen weiteren Testaufruf zu ermöglichen.

Sollte der User also den Test unabsichtlich geschlossen haben, so öffnen Sie den vor kurzem abgeschlossenen Testantritt und gewähren dem Teilnehmer über den Button „Wissensüberprüfung wiederholen“ den Test erneut durchzuführen.


EINHEIT BEARBEITEN ▼



STATUS
Nicht
erfolgreich
abgeschlossen



ERGEBNIS
3.70%



ABGESCHLOSSEN
AM
14.08.2017
DAUER: 1 MIN

WISSENSÜBERPRÜFUNG WIEDERHOLEN

FEEDBACK HINZUFÜGEN

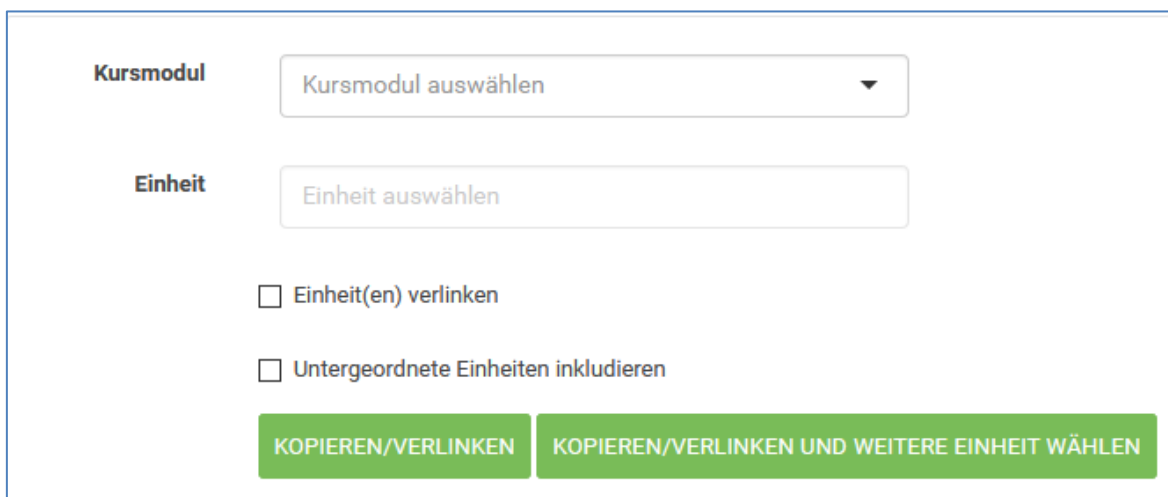
DRUCKEN

VERSUCH LÖSCHEN

3.2.9 Lerninhalte/Tests verlinken

Als WIFI Trainer können Sie Tests oder andere Inhalte z.B. von Ihrem Fragepool in das bestehende Kursmodul verlinken. Rufen Sie dazu über das Kontextmenü „Lerninhalte hinzufügen“ den Befehl Einheiten kopieren/verlinken auf.

Und wählen Sie das gewünschte Kursmodul und die dazu gehörende Einheit (Test) aus. Wählen Sie die Einheit verlinken aus und anschließend den jeweiligen Button.



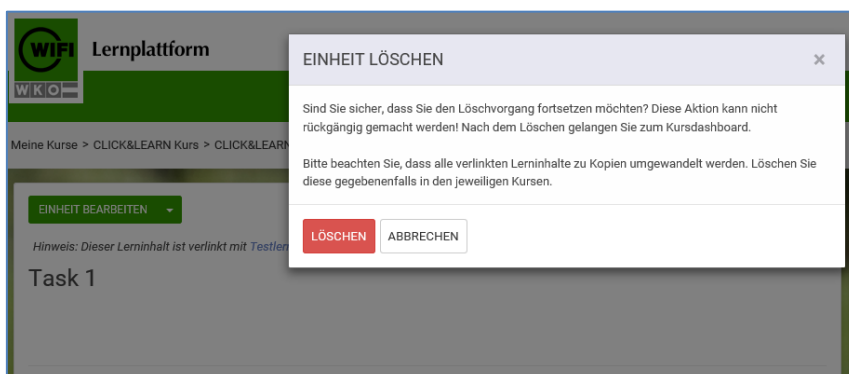
The screenshot shows a form for selecting a course module and unit. It includes a dropdown menu for 'Kursmodul' (Course Module) with the placeholder text 'Kursmodul auswählen', a text input field for 'Einheit' (Unit) with the placeholder text 'Einheit auswählen', and two checkboxes: 'Einheit(en) verlinken' (Link unit(s)) and 'Untergeordnete Einheiten inkludieren' (Include subordinate units). At the bottom, there are two green buttons: 'KOPIEREN/VERLINKEN' (Copy/Link) and 'KOPIEREN/VERLINKEN UND WEITERE EINHEIT WÄHLEN' (Copy/Link and select further unit).

Verlinkte Inhalte/Tests können verschoben und gelöscht werden aber NICHT bearbeitet.



The screenshot shows the 'Bearbeiten' (Edit) page for a unit. The breadcrumb trail is 'Meine Kurse > CLICK&LEARN Kurs > Testlerneinheit: Testinhalt neuer Titel > Bearbeiten'. A blue warning banner at the top reads: 'Hinweis: Dieser Lerninhalt ist verlinkt mit Testinhalt neuer Titel und darf nur dort bearbeitet werden.' Below the banner, the 'Titel der Einheit' (Unit Title) is shown as 'Testinhalt neuer Titel' in a text input field.

Wenn man die Originaleinheit löscht, werden die verlinkten Einheiten in Kopien umgewandelt (funktioniert auch mit Tests).



The screenshot shows a confirmation dialog box titled 'EINHEIT LÖSCHEN' (Delete Unit). The dialog contains the following text: 'Sind Sie sicher, dass Sie den Löschvorgang fortsetzen möchten? Diese Aktion kann nicht rückgängig gemacht werden! Nach dem Löschen gelangen Sie zum Kursdashboard.' and 'Bitte beachten Sie, dass alle verlinkten Lerninhalte zu Kopien umgewandelt werden. Löschen Sie diese gegebenenfalls in den jeweiligen Kursen.' At the bottom of the dialog are two buttons: 'LÖSCHEN' (Delete) and 'ABBRECHEN' (Cancel).

3.2.10 Berechnung von Testergebnissen

Alle Testergebnisse werden in Prozent errechnet. Jeder Test enthält in Summe 100%. Enthält der Test Fragen mit dem gleichen Schwierigkeitsgrad so wird jede Frage gleichwertig gezählt.

Beispiel:

Test	Anzahl von Fragen mit gleichem Schwierigkeitsgrad	Wert einer Frage
100%	4 Fragen	25%

Bei unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden werden die schwierigen Fragen höher bewertet als die mit niedrigeren Schwierigkeitsgrade

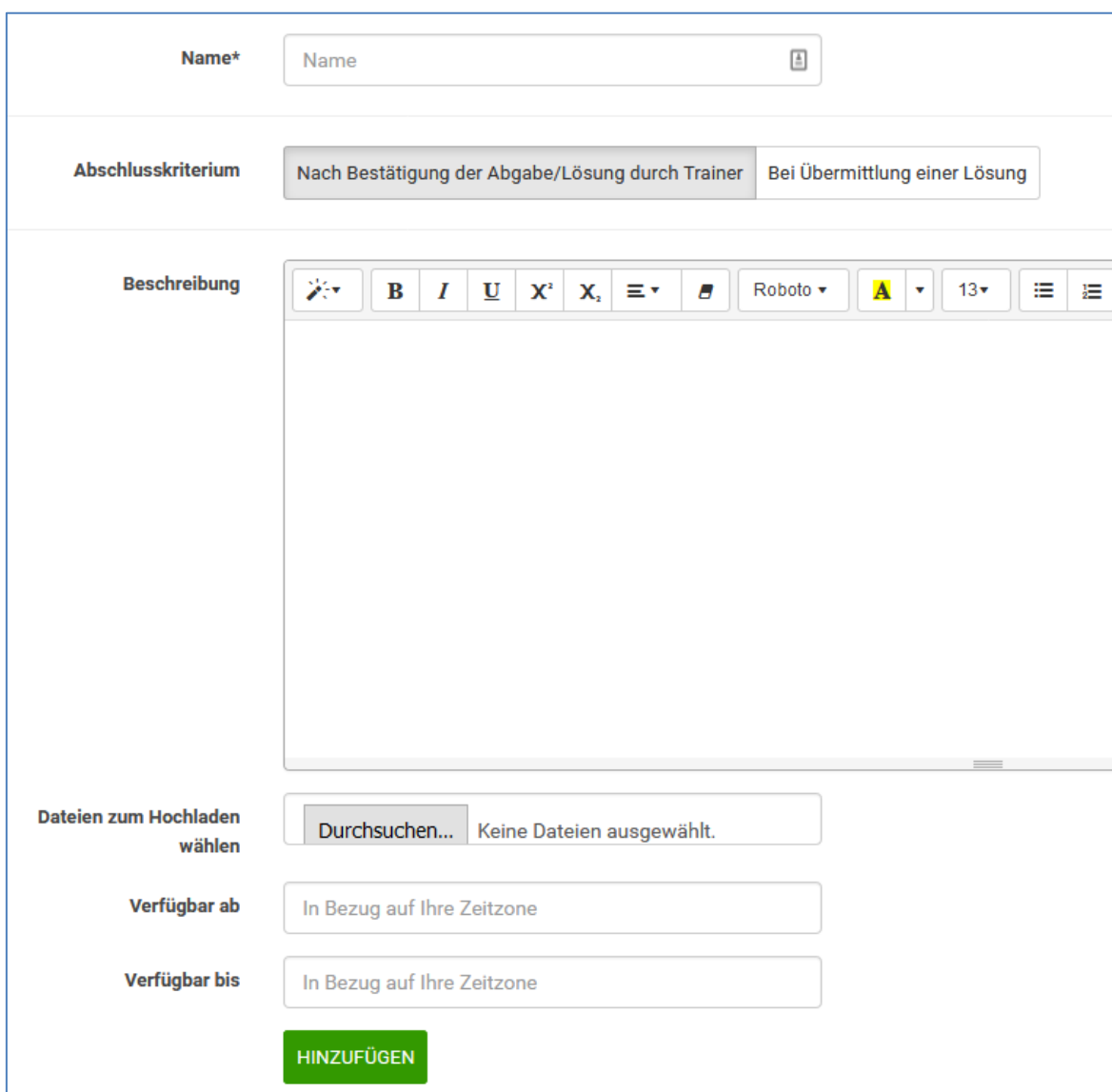
Beispiel:

Test	Anzahl von Fragen mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden	Wert einer Frage
100%	Frage 1 =Schwierigkeitsgrad niedrig	10%
	Frage 2: Schwierigkeitsgrad mittel	20%
	Frage 3: Schwierigkeitsgrad schwer	30%
	Frage 4: Schwierigkeitsgrad sehr schwer	40%

3.3 Aufgaben erstellen und bewerten

Über das Kontextmenü „Lerninhalte erstellen“ haben Sie die Möglichkeiten, Aufgaben, welche mit einem Aufgabentext, einer Dateiangabe und einem Start und Abgabedatum versehen sind, zu erstellen.

3.3.1 Aufgabe erstellen



The screenshot shows a form for creating a task. It includes the following fields and controls:

- Name***: A text input field containing the word "Name".
- Abschlusskriterium**: Two radio button options: "Nach Bestätigung der Abgabe/Lösung durch Trainer" (selected) and "Bei Übermittlung einer Lösung".
- Beschreibung**: A rich text editor with a toolbar containing icons for undo, bold (B), italic (I), underline (U), superscript (X²), subscript (X₂), list, link, font face (Roboto), background color (yellow triangle), font size (13), and bulleted/numbered list.
- Dateien zum Hochladen wählen**: A file selection area with a "Durchsuchen..." button and the text "Keine Dateien ausgewählt".
- Verfügbar ab**: A date and time input field with the placeholder "In Bezug auf Ihre Zeitzone".
- Verfügbar bis**: A date and time input field with the placeholder "In Bezug auf Ihre Zeitzone".
- HINZUFÜGEN**: A green button to save the task.

Über ein Abschlusskriterium können Sie festlegen, ob die Aufgabe erst nach der Bestätigung durch den Trainer oder bereits bei der Übermittlung erledigt ist.

3.3.2 Aufgabenabgabe durch Teilnehmer

Der Teilnehmer sieht die Aufgabe folgendermaßen.

Aufgabe Buchbesprechung

Abgabe endet in **2 Tag, 23 Stunden**

Bitte lesen Sie die Kapitel 1 & 2 durch und geben Sie Ihre Kommentare in Dateiform ab.

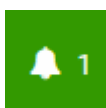
Dateien: [PDF.pdf](#)

Geben Sie hier Ihre Antwort ein, oder fügen Sie per Drag & Drop Dateien hinzu

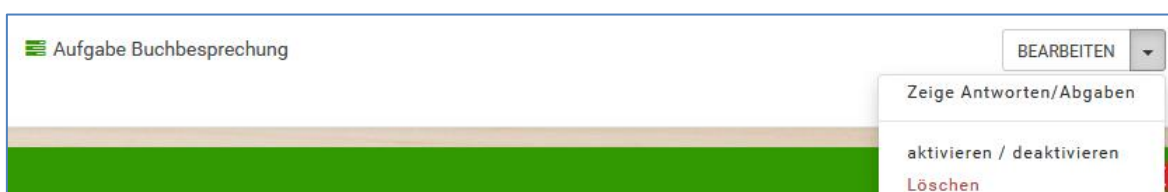
Keine Dateien ausgewählt.

3.3.3 Aufgabe bewerten

Nachdem die Aufgabe gelöst ist, erhält der Trainer eine Meldung in den Systemnachrichten.









Von dort oder über das Kontextmenü bei der Aufgabe „Zeige Antworten/Abgaben“ gelangen Sie auf schnellstem Weg zu den Lösungen.



Dort haben Sie die Möglichkeit:

- Die Lösung zu bewerten.
- Der Person ein mail zu schreiben.
- Die Lösung zu löschen.

EIGENSCHAFTEN		LÖSUNGEN				
Benutzer	Abgabedatum	Datum der Bewertung	Status	Ergebnis	Funktionen	
Böhm Lothar (tr_boehml)			TRAINER	-	  	
Böhm Lothar (tn_boehml)	15.08.2017 09:38		FREIGABE AUSSTÄNDIG	-	  	

Klicken Sie zur Bewertung auf den Beitrag. Es erscheint die Abgabe des Teilnehmers und das Datum der Abgabe.

LÖSUNG BEWERTEN

ANTWORT DES BENUTZERS NOTE

Anbei mein Kommentar

– Übermittelt von Böhm Lothar (tn_boehml) am 15.08.2017 09:38

FREIGABE AUSSTÄNDIG

Hochgeladene Dateien:

- [Abgabe Böhm.pdf](#)

Als Trainer können Sie nun:

- Einen neuen Status vergeben: Unvollständig/Bestanden/Nicht erfolgreich
- Das Ergebnis bewerten: Eintragen einer internen Benotung in %
- Einen Kommentar hinzufügen.

LÖSUNG BEWERTEN

ANTWORT DES BENUTZERS **NOTE**

Status

Ergebnis

Kommentare

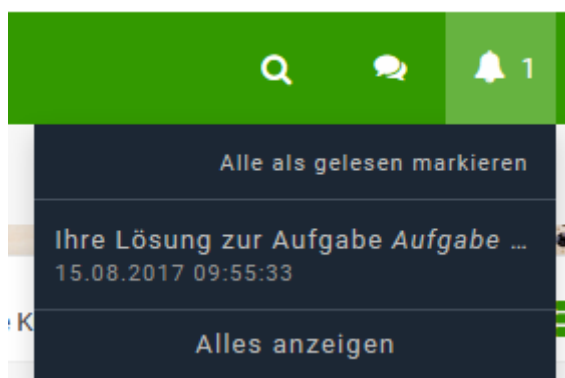
LÖSUNG BEWERTEN

EIGENSCHAFTEN **LÖSUNGEN**

Benutzer	Abgabedatum	Datum der Bewertung	Status	Ergebnis	Funktionen
Böhm Lothar (tr_boehml) TRAINER	-	-	-	-	
Böhm Lothar (tn_boehml)	15.08.2017 09:38	15.08.2017 09:56	BESTANDEN	100%	

3.3.4 Anzeigen des Feedbacks beim User

Der User sieht das Ergebnis ebenfalls über die Systemnachrichten.



Von dort aus gelangt er zum Detailfeedback.

Betreff	Erstellt
Ihre Lösung zur Aufgabe <i>Aufgabe Buchbesprechung</i> wurde bewertet bzw. kommentiert	15.08.2017 09:55

3.4 Umfragen erstellen und auswerten

eFront PRO enthält auch ein Umfragemodul mit dem einfache Umfragen erstellt werden können. Obwohl die Grundfunktionalität vom Testmodul stammen, sind diese komplett voneinander getrennt. Der Aufbau der Fragen entsprechen jenen von den Wissensüberprüfungen.

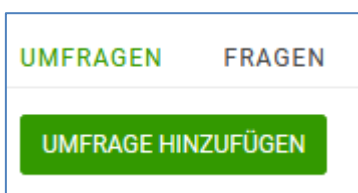
Folgende Fragetypen können verwendet werden:

- Freitext Dateiupload
- Mehrere Antworten eine richtig
- Mehrere Antworten mehrere richtig
- Matrix

3.4.1 Umfrage erstellen

Analog zu den anderen Inhalten erstellen Sie Umfragen über das Kontextmenü „Lerninhalte erstellen“.

Weiters können Sie Umfragen aus der Übersichtsdarstellung der Umfragen über den Button „Umfrage hinzufügen“ anlegen.



Name*

Beschreibung

Rich text editor toolbar: Bold (B), Italic (I), Underline (U), Strikethrough (X²), X₂, Bulleted list, Text color (A), Font size (13), Numbered list, Table, Text background color, etc.

Aktion ausführen

Nachricht

Language: English (US)

Navigation Eine nach der anderen Nur vorwärts bewegen Bei Fokusverlust abschließen Alle Fragen beantworten

Anzeigen Liste Begrüßungsbildschirm

SICHERN UND FRAGEN AUSWÄHLEN

Name der Umfrage	Umfragenname
Beschreibung	Geben Sie hier einen Begrüßungstext ein. Dieser kann durch die Möglichkeiten bei Anzeigen auch ausgeblendet werden
Aktion ausführen	Folgende Optionen sind möglich: <ul style="list-style-type: none"> • Zeigen Sie eine Dankeschönnachricht. • Fragen+ gegebene Antworten.
Nachricht	Hier können Sie eine Dankeschönnachricht eingeben.




<p>Navigation</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Eine nach der anderen • Nur vorwärts bewegen • Bei Fokusverlust abschließen • Alle Fragen beantworten
<p>Anzeigen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Liste • Begrüßungsbildschirm

Am Ende können Sie sich die Umfrage anzeigen lassen.



3.4.2 Umfrage auswerten

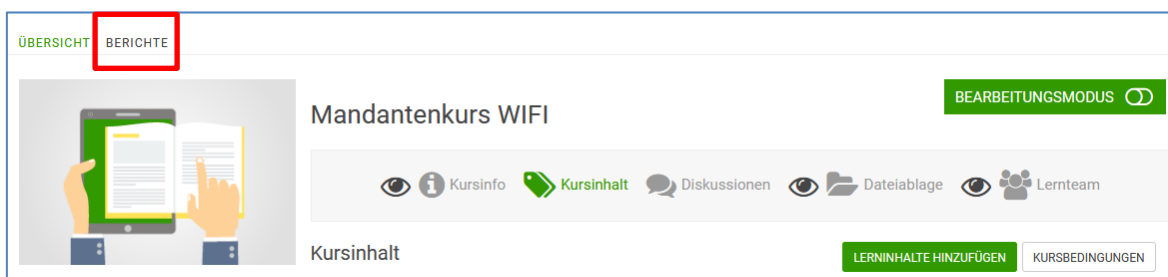
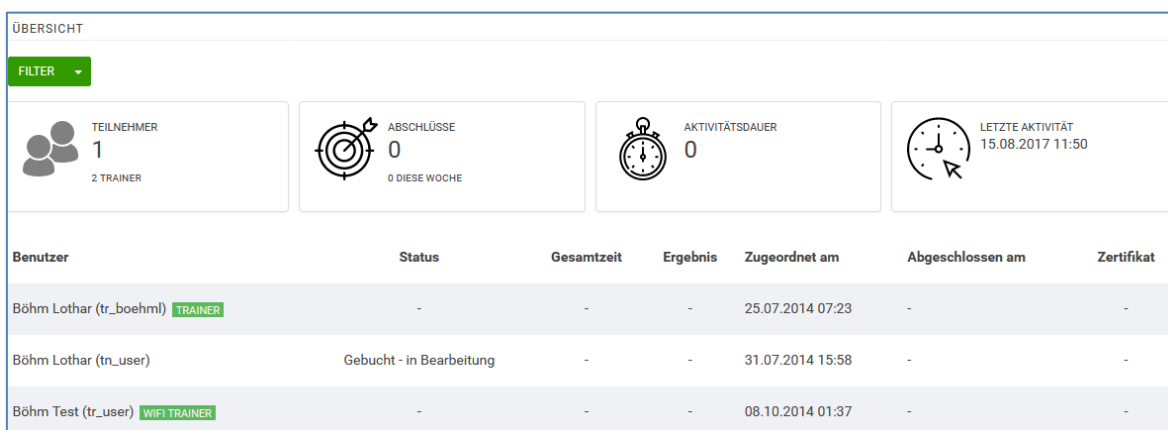
Sie können sich die Umfragen pro Person mittels des Lupen Symbols ansehen.

UMFRAGEN FRAGEN VOR KURZEM ABGESCHLOSSEN			
Name	Abgeschlossen am ▼	Benutzer	Funktionen
Umfrage		Böhm Lothar (tr_boehml)	  

4 BERICHTE

4.1 Kursbericht

In den Kursberichten sind alle Informationen über den Kurs enthalten.

Benutzer	Status	Gesamtzeit	Ergebnis	Zugeordnet am	Abgeschlossen am	Zertifikat
Böhm Lothar (tr_boehml) TRAINER	-	-	-	25.07.2014 07:23	-	-
Böhm Lothar (tn_user)	Gebucht - in Bearbeitung	-	-	31.07.2014 15:58	-	-
Böhm Test (tr_user) WIFI TRAINER	-	-	-	08.10.2014 01:37	-	-

4.2 Berichte zu den Einheiten

Berichte zu den Einheiten stehen für folgende (Kurs)Inhalte zur Verfügung

- Wissensüberprüfungen
- Umfragen

Sie werden über das Kontextmenü des jeweiligen Inhalts aufgerufen.

EINHEIT BEARBEITEN ▾

- Einheit hinzufügen
- Wissensüberprüfung hinzufügen
- Umfrage hinzufügen
- Aufgabe hinzufügen

- Zu den Wissensüberprüfungen
- Zu den Umfragen
- Zu den Aufgaben

- Einheit kopieren/verlinken
- Druckbare Version

- Berichte zu den Einheiten**
- Abgeschlossene Umfragen


- aktivieren / deaktivieren
- Einheit löschen

Der User gelangt zur vorgefilterten Ansicht des jeweiligen Kursmoduls seines Kurses.


KURSE KURSREIHEN **WISSENSÜBERPRÜFUNGEN** UMFRAGEN SCORM ZERTIFIKATE ZEITLEISTE

EXPORT ▾ **FILTER** ▾


Fragepool: Zertifikatsprüfung Immobilien / V2 Demo: Aufbaumodul Immobilien-Makler-Assistent/in (gesamter Fragenkatalog)




TEILNEHMER
1



ABSCHLÜSSE
1
1 ERFOLGREICH ABGESCHLOSSEN




DURCHSCHN. ERGEBNIS
100%



LETZTE AKTIVITÄT
Nie


BENUTZER ANALYSE

Benutzer	Kurs	Status	Gesamtzeit	Ergebnis	Datum	Übersicht
Höller Ingrid (tn_hoelleri)	Fragepool: Zertifikatsprüfung Immobilien	Bestanden	3 Min. 33s	100%		


KURSE KURSREIHEN WISSENSÜBERPRÜFUNGEN **UMFRAGEN** SCORM ZERTIFIKATE ZEITLEISTE

EXPORT FILTER


Social Media Workshop / Umfrage NEU



TEILNEHMER
1




ABSCHLÜSSE
1



LETZTE AKTIVITÄT
16.08.2017 10:23


BENUTZER ANALYSE

Benutzer	Kurs	Gesamtzeit	Datum	Übersicht
Böhm Lothar (tn_boehml)	SocialMedia Workshop	10 Sek.	16.08.2017 10:23	


In den Berichten werden „nur“ die Antworten/Test der Teilnehmer ausgewertet.

Über den Raiter Analyse haben Sie die Möglichkeit die Antworten z.B. bei den Wissensüberprüfungen oder die Antworten der Umfragen zu analysieren.

Social Media Workshop / Umfrage NEU



TEILNEHMER
1



ABSCHLÜSSE
1

BENUTZER **ANALYSE**

Verteilung der Antworten

Mehrere Möglichkeiten - Eine Antwort

100%

0%




Fragen

Brauchen wir noch eine Einheit?

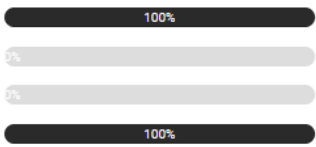
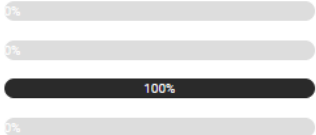
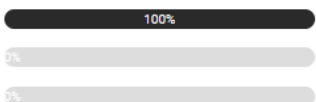
ja

nein

Fragepool: Zertifikatsprüfung Immobilien / V2 Demo: Aufbaumodul Immobilien-Makler-Assistent/in

 <p>TEILNEHMER 1</p>	 <p>ABSCHLÜSSE 1 1 ERFOLGREICH ABGESCHLOSSEN</p>	 <p>DURCHSCHN. ERGEBNIS 100%</p>
---	---	---

BENUTZER ANALYSE

Verteilung der Antworten	Fragen
<p>Mehrere Möglichkeiten - Mehrere richtige Antworten</p> 	<p>MA001 - Der unbeschränkten Einkommensteuerpflicht unterliegen in Österreich natürliche Personen, die in Österreich ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> ... ihren Wohnsitz haben. <input type="checkbox"/> ... nicht ihren Wohnsitz, aber ihren gewöhnlichen Aufenthalt haben. <input type="checkbox"/> ... lediglich Einkünfte aus Vermietung und Verpachtung beziehen. <input checked="" type="checkbox"/> ... weder gewöhnlichen Aufenthalt noch Wohnsitz haben, jedoch nur die österreichische Staatsbürger
<p>Mehrere Möglichkeiten - Eine Antwort</p> 	<p>MA002 - Im Rahmen der Absetzung für Abnutzung (AfA) dürfen die Herstellungskosten eines nicht im Betriebsvermögen Anteil der Anschaffungskosten auf mehrere Jahre verteilt steuerlich abgesetzt werden. Bei Neubauten (Baujahr nach 191</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ... 10 Jahre (10% p.a.) <input type="checkbox"/> ... 50 Jahre (2% p.a.) <input checked="" type="checkbox"/> ... 67 Jahre (1,5% p.a.) <input type="checkbox"/> ... 100 Jahre (1% p.a.)
<p>Mehrere Möglichkeiten - Eine Antwort</p> 	<p>MA003 - Welche Auswirkungen hat der Einheitswertbescheid auf den Wert von Liegenschaften?</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Verkehrswert ist - je nach Liegenschaft x-facher Einheitswert <input checked="" type="checkbox"/> Keine Auswirkung <input type="checkbox"/> Versicherungswert = 1,5-facher Einheitswert <input type="checkbox"/> Ertragswert = 2-facher Einheitswert